

Inhalt

DER TIERISCHE RUNDGANG

4

Suchspiel: Tiere an Hausfassaden	5
Hauptplatz mit Rathaus, Erzherzog-Johann-Brunnen und Luegg	6
Kälbernes Viertel mit Franziskanerkloster	18

DER MONSTERMÄSSIGE RUNDGANG

26

Suchspiel: Fratzen an Toren, Fenstern, Brunnen, Hausgiebeln	27
Gemaltes Haus, Landhaus und Zeughaus in der Herrengasse	28
Ehemaliges jüdisches Viertel	40
Schmiedgasse	44

DER GRÜNE RUNDGANG – DER SCHLOßBERG

46

Suchspiel: Die wunderbare Winterblüte und andere besondere Pflanzen	47
Über den Schloßbergsteig zum Uhrturm	50
Über die Kasematten zum Glockenturm und auf's Plateau	75
Vom Hackher-Löwen durchs Gotische Tor zum Starcke-Haus	82
Durch die Rutsche oder mit dem Lift zum Schloßbergstollen	90

DAS IST EINE SACKSTRASSE!

94

Kutschen-Prellstein-Suchspiel	95
Sackstraße mit Kastner & Öhler, Krebsenkeller, Palais Attems, Reinerhof	98

DER KAISERLICHE RUNDGANG – DIE STADTKRONE

116

Suchspiel: Die geheimen Zeichen von Kaiser Friedrich III.	117
Burg und Burggarten	118
Dom	131
Mausoleum	138

DER GUCK IN DIE LUFT-RUNDGANG

142

Suchspiel: Kopf nach hinten und nach oben schauen! Alles, was es zu entdecken gilt, ist in luftiger Höhe	143
Glockenspielplatz	146
Freiheitsplatz	150
Sporgasse	153

DER MITMACH-RUNDGANG AN DER MUR

158

Experimentieren und entdecken: Wie schnell fließt die Mur?	162
Murinsel	162
Wie hoch stieg das Hochwasser?	164
Kunsthause	165
Welche kreative Überraschung wartet auf der Murbrücke?	168