

# Inhalt

## DER TIERISCHE RUNDGANG

4

Suchspiel: Tiere an Hausfassaden .....	5
Hauptplatz mit Rathaus, Erzherzog-Johann-Brunnen und Luegg .....	6
Kälbernes Viertel mit Franziskanerkloster .....	18

## DER MONSTERMÄSSIGE RUNDGANG

26

Suchspiel: Fratzen an Toren, Fenstern, Brunnen, Hausgiebeln .....	27
Gemaltes Haus, Landhaus und Zeughaus in der Herrengasse .....	28
Ehemaliges jüdisches Viertel .....	40
Schmiedgasse .....	44

## DER GRÜNE RUNDGANG – DER SCHLOSSBERG

46

Suchspiel: Die wunderbare Winterblüte und andere besondere Pflanzen .....	47
Über den Schloßbergsteig zum Uhrturm .....	50
Über die Kasematten zum Glockenturm und auf's Plateau .....	75
Vom Hackher-Löwen durchs Gotische Tor zum Starcke-Haus .....	82
Durch die Rutsche oder mit dem Lift zum Schloßbergstollen .....	90

## DAS IST EINE SACKSTRASSE!

94

Kutschen-Prellstein-Suchspiel .....	95
Sackstraße mit Kastner & Öhler, Krebsenkeller, Palais Attems, Reinerhof .....	98

## DER KAISERLICHE RUNDGANG – DIE STADTKRONE

116

Suchspiel: Die geheimen Zeichen von Kaiser Friedrich III. .....	117
Burg und Burggarten .....	118
Dom .....	131
Mausoleum .....	138

## DER GUCK IN DIE LUFT-RUNDGANG

142

Suchspiel: Kopf nach hinten und nach oben schauen! Alles, was es zu entdecken gilt, ist in luftiger Höhe .....	143
Glockenspielplatz .....	146
Freiheitsplatz .....	150
Sporgasse .....	153

## DER MITMACH-RUNDGANG AN DER MUR

158

Experimentieren und entdecken: Wie schnell fließt die Mur? .....	162
Murinsel .....	162
Wie hoch stieg das Hochwasser? .....	164
Kunsthaus .....	165
Welche kreative Überraschung wartet auf der Murbrücke? .....	168