

INHALT

Einleitung 7

Kinder unterwegs in inneren Welten 10

*Die Wikinger: Seefahrer, Abenteurer,
Händler und Entdecker* 14

*Vorbereitung und Ablauf einer
gemeinsamen Fantasiereise* 16

.....

Meditationen

Schnell wie der Wind 22

Zwei zähneknirschende, zankende Ziegen 32

Der ganz besondere Hund der Wikinger 42

Yggdrasil – von der Wurzel bis zur Krone 52

Die grüne Kraft des großen Waldes 62

In der Schmiede der Zwerge 71

Knut, der kichernde Kobold 79

Das versteckte Reh 86

Die wilde Skadi 94

Ein Pferd mit acht Beinen 103

Fehu, die allerbeste Kuh des Dorfes 112