

Carola Pantenburg • Gerhard Peter

Windows 95

Highlights unter der Lupe

Mit 40 Abbildungen



Springer

Inhalt

Motivation	1
-------------------------	----------

Einführung	3
-------------------------	----------

2.1	Das Entstehen von Windows	4
2.2	Die Idee und Vision	5
2.3	Die Entwicklung	7
2.3.1	Der Entwurf	8
2.3.2	„Designed for Microsoft Windows 95“	10
2.3.3	Die Anwender unter der Lupe	10
2.4	Warum die Verzögerungen?	12

Windows 95 von vorne gesehen	15
---	-----------

3.1	Die neue Oberfläche	15
3.1.1	Die Task-Leiste	17
3.1.2	Die Start-Schaltfläche	19
3.1.3	Das Ausschalten	22
3.1.4	Die neue Ordnung	23
3.1.5	Die langen Dateinamen	24
3.1.6	Die neuen Fenster	26
3.1.7	Das Desktop als Schreibtisch	27
3.2	Die Werkzeuge	30
3.2.1	Die Hilfe	31

3.2.2	Die Assistenten	32
3.2.3	Die rechte Maustaste	33
3.2.4	Die Verknüpfungen	34
3.2.5	Der Explorer	35
3.2.6	Drag & Drop	39
3.2.7	Der Datenauszug	40
3.2.8	Die Volltextsuche	41
3.2.9	Die Schnellansicht	42
3.2.10	Zusatzprogramme und Hilfsmittel	43
3.3	Objekte, Objekte.....	47
3.3.1	Was ist OLE2 ?	49
3.3.2	OLE in Cairo	52
3.3.3	Was ist COM?	54
3.3.4	Die OLE-Automation	56
3.3.5	Visual Editing und Inplace Activation	58
 Windows 95 von innen		61
4.1	Die Architektur.....	62
4.1.1	Die Systemanforderung	63
4.1.2	Die Speicherverwaltung	65
4.1.3	Das Multitasking und mehr	77
4.1.4	Die Sicherheit	83
4.1.5	Die Systemkomponenten	90
4.1.6	Was ist WOSA ?	102
4.2	Multimedia.....	108
4.2.1	Das Multimedia-Subsystem	113
4.2.2	Die Komprimierung von Multimedia-Daten	117
4.2.3	Die Medienwiedergabe	122
4.2.4	Neue Multimedia-Produkte	128
4.2.5	Die Welt der Spiele	129
4.3	Plug & Play – Einstecken und Fertig	131
4.3.1	Wie funktioniert Plug & Play?	133
4.3.2	Die Hardware-Seite	134
4.3.3	Die Software-Seite	136
4.4	Die Administration	138
4.4.1	Die Installation	139
4.4.2	Die Zeit	147

4.4.3	Die Sprache	148
4.4.4	Die Registrierungsdatenbank	148
4.4.5	Das System-Management	150
4.4.6	Das User-Management	156
4.4.7	Das Netzwerk-Management	158
4.5	Kompatibilität.....	160
4.5.1	Die MS-DOS-Programme	161
4.5.2	Die 16-Bit-Applikationen	165
4.5.3	Die Windows NT-Applikationen	165
4.5.4	Die Hardware-Kompatibilität	166
Windows 95 nach außen		169
5.1	Networking.....	170
5.1.1	Die Netzwerkmodelle	171
5.1.2	Das Netzwerksymbol	173
5.1.3	Die Netzwerkadministration	174
5.1.4	Die Netzwerksicherheit	178
5.1.5	Das Netzwerk-Subsystem	181
5.1.6	Die Netzwerkintegration	184
5.2	Mobile Computing	193
5.2.1	Das Modem	195
5.2.2	Wieder WOSA	198
5.2.3	Die Remote Access Services	199
5.2.4	Der Aktenkoffer	200
5.3	Das Microsoft Netzwerk.....	202
5.3.1	Das Einrichten des msn	203
5.3.2	Das multimediale Forum	205
5.3.3	Die Bulletin Board Systems	208
5.3.4	Chat Rooms	210
5.4	Microsoft Exchange	210
5.4.1	Der Posteingang	211
5.4.2	Microsoft Mail Post Office	212
5.4.3	Formatieren von E-Mails	213
5.4.4	OLE2 in Exchange	214
5.4.5	Kommunikation mit anderen Systemen	214

Positionierung..... 219

6.1 Andere Betriebssysteme 219

6.2 Neue Medien 222

Ausblick. 225

Glossar 227

Literatur..... 237

Abbildungen 239

Index 241