

Inhalt

| | |
|---|--------|
| Einleitung | 7 |
| Rückruftraining - Was nicht klappt | 8 |
| Wenn Rückruf etwas Doofes bedeutet | 9 |
| Das Hundehirn entscheidet | 9 |
| Schreck- und Schmerzreize sind kontraproduktiv | 10 |
| Die Sache mit der Bindung | 11 |
| Systematisches Training Fehlanzeige | 13 |
| Die Lebensumstände | 14 |
| Schläft dein Hund genug? | 15 |
| Ernährung | 15 |
| Körperliche Beschwerden | 16 |
| Das richtige Equipment | 18 |
| Passendes Brustgeschirr | 18 |
| Schleppleine/Ruckdämpfer/Handschuhe | 21 |
| Pfeife | 25 |
| Clicker/Markerwort | 27 |
| „Schokotorte“ oder „Hiiiiieeer“ - Das Spiel | 30 |
| „Die Stunde der Wahrheit“-Liste | 32 |
| Wie viele Striche stehen in der (+)-Spalte? | 34 |
| „Leckerchen, fliiiiieeeeeg“ - Die richtige Belohnung | 38 |
| Nicht alles ist 'ne feine Belohnung | 39 |
| Was dein Hund mag | 42 |

| | |
|---|----|
| Sofort umsetzbare Belohnungen (Das Fast Food) | 43 |
| Dinge, die du mit Ball oder Gutties tun kannst | 45 |
| Belohnungssequenzen (Das Fünf-Gänge-Menü) | 49 |
| Belohnungsersatz für alles, was eklig oder verboten ist | 56 |
| Solltest du mal falsch liegen... | 59 |
| Du bleibst spannend! | 59 |
| Für deinen Hund zum Affen machen? Nein, genießen! | 62 |

| | |
|-------------------------------|----|
| Der Ablenkungsfahrplan | 65 |
| Training mit dem Fahrplan | 69 |

| | |
|--|----|
| Der Geschirngriff - Du wirst ihn brauchen | 72 |
| Das ist der Geschirrgriff | 73 |
| Ankündigen - Anfassen | 76 |
| Was kann schief gehen | 79 |
| Mit dem sich bewegenden Hund | 82 |
| Entfernung erhöhen | 83 |
| Mit Leine | 84 |
| Und was, wenn er nicht folgt? | 87 |

| | |
|---|-----|
| Der Doppelte Rückruf - Umorientieren und Herankommen | 98 |
| DRR: Das Umorientierungssignal | 99 |
| Schritt Null: Rufen und Belohnen | 101 |
| Der nächste Schritt: Rufen - Umorientieren - Belohnen | 103 |
| Von Anfang an Belohnungen variieren | 109 |
| Ablenkungen einbauen | 111 |
| Bonustraining: Auf die Jagd nach Blickkontakten gehen | 115 |
| Das Herankommen | 117 |
| Was kann schiefgehen | 119 |
| Was, wenn er nicht kommt? | 127 |

| | |
|---|---------|
| Der U-Turn | 134 |
| Und was ist, wenn er auf das Signal mal nicht reagiert? | 145 |
| Offline | 147 |
| So halb - Du hältst die Leine noch in der Hand | 148 |
| Fast ganz - Die Leine schleift am Boden | 150 |
| Wenns schief geht | 151 |
| Ganz - Leine ab | 154 |
| Und nach dem Ableinen? | 161 |
| Wie im richtigen Leben | 169 |
| Das Anleinen | 170 |
| Rückrufspiele | 174 |
| Das Dreieck-Spiel | 175 |
| Das Kegel-Spiel | 182 |
| Die Hasenzugmaschine | 186 |
| Das Versteckspiel | 193 |
| Fahrplan | 199 |
| Zum Vertiefen | 203 |
| Die Autorin | 205 |
| Fotos | 207 |