

Inhaltsverzeichnis

Konzepte und theoretische Aspekte der Realzeit-Datenverarbeitung

Real-Time Euclid: Concepts Useful for the Further Development of PEARL <i>A. D. Stoyenko</i>	1
Erweiterung und Anwendung von PEARL zur Programmierung speicherprogrammierbarer Steuerungen <i>W. A. Halang</i>	12

Software-Engineering in Realzeit-Projekten

Software-Entwurf für Automatisierungssysteme mit PEARL <i>G. Thiele</i>	22
Eine Übersicht über die Software-Entwurfsmethode HOOD <i>T. Tempelmeier</i>	34
Modellierung und Validierung von Exception- Handling-Mechanismen für Realzeitsysteme <i>A. Oberweis</i>	44
Run-Time Prediction for Hard Real-Time Programs <i>M. Colnaris</i>	59

Fertigungsautomatisierung

Ein portabler Zellencontroller <i>R. Blumenthal, J. Geidies</i>	69
Betriebsdatenerfassung in der CD Produktion <i>V. Rasche, R. Siemens, W. Schepper</i>	79
Ein Prozeduren-Satz zur asynchronen Ein-/Ausgabe in PEARL <i>K. Mangold</i>	100

Realzeit-Anwendungen

HPGL-Emulation in PEARL für Digitalplotter <i>J. Becker, W. Schepper</i>	108
Ein intelligentes und netzfähiges BDE-Terminal auf der Basis eines Motorola-Rechners mit dem RTOS-Betriebssystem <i>M. Gerlich, A. Nowakowski</i>	126
Regelung eines Tiefsee-Hammers mit Hilfe eines PEARL-Rechner-Systems <i>W. Schulze</i>	137

Echtzeit-Standards

Neue Implementierungswege mit PEARL 90 <i>M. Warzawa, E. Kneuer</i>	147
Leistungsmerkmale des Realzeit-UNIX-Systems REAL/IX <i>P. Guba</i>	158
Das Graphik-Konzept des SIMICRO SX - Die erste Entwicklung eines "Prozeß-X-Windows" <i>W. Trennhaus</i>	165
VMEexec - Implementierung eines Echtzeitkern- Schnittstellen-Standards <i>J. Göhringer</i>	180