

# Inhalt

<b>Die Geschichte der Flammensenke</b>	<b>5</b>	<b>Informationen</b>	
Die Entdeckung der ersten Stadt	6	<b>für den Spielleiter</b>	<b>25</b>
		Die Entstehung der Flammensenke	25
		Die zwölf rotgoldenen Städte	26
<b>Ein Rundgang</b>	<b>7</b>	Atash-Abasaal, das Juwel in der Dunkelheit	27
<b>durch die Flammensenke</b>	<b>7</b>	Aruk-Assadur,	
Die Flammensenke	7	die Stadt des raunenden Windes	28
Türme, Tempel und Geröllburgen:		Amun-Beliador,	
Zivilisatorische Überreste	8	die Stadt des strömenden Blutes	28
Legendäre Orte	10	Nirush-Behest, die Stadt der Feuerflüsse	29
Pfade, Stiege und Schliche durch die Senke	12	Aruk-Ninuvar,	
		die Stadt der lebenden Schatten	30
<b>Sandpilze und Salamander:</b>		Eigene rotgoldene Städte entwerfen	31
<b>Pflanzen und Getier in der Senke</b>	<b>13</b>	Staub und Stockbrot –	
Kreaturen der Flammensenke	13	Reisen durch die Flammensenke	33
Großkreaturen und unheimliche Wesen	14	Kreaturen der Flammensenke	35
Pflanzen der Flammensenke	16		
		<b>Der Vulkan des Todes</b>	<b>38</b>
<b>Leben in der Senke</b>	<b>16</b>	Hintergrund	38
Die Feuerläufer	16	Handlung	38
Eremiten, Magierklöster		Anhang – Dramatis Personae	46
und Senkentyrannen	17		
Ascheschrate und Flammengeister –		<b>Das schwarze Labyrinth</b>	<b>47</b>
Die Feenwelten und die Senke	18	Hintergrund	47
		Ins Land der tausend Gefahren	49
<b>Hilfreiches für Spieler</b>		Das schwarze Labyrinth	49
<b>und Spielleiter</b>	<b>20</b>	Am anderen Ende des Labyrinths	55
Rubingruben und Königsgräber:		Anhänge	57
Schätze der Senke	20		
Die Feuerläufer –		<b>Handouts</b>	<b>58</b>
Herkunft und Geheimnisse	22	<b>Index</b>	<b>61</b>