

# Inhalt

## Die Geschichte der Flammensenke

Die Entdeckung der ersten Stadt

## Ein Rundgang durch die Flammensenke

Die Flammensenke

Türme, Tempel und Geröllburgen:

Zivilisatorische Überreste

Legendäre Orte

Pfade, Stiege und Schliche durch die Senke

## Sandpilze und Salamander: Pflanzen und Getier in der Senke

Kreaturen der Flammensenke

Großkreaturen und unheimliche Wesen

Pflanzen der Flammensenke

## Leben in der Senke

Die Feuerläufer

Eremiten, Magierklöster  
und Senkentyrannen

Ascheschräte und Flammengeister –  
Die Feenwelten und die Senke

## Hilfreiches für Spieler und Spielleiter

Rubingruben und Königsgräber:

Schätze der Senke

Die Feuerläufer –

Herkunft und Geheimnisse

<b>5</b>	<b>Informationen für den Spielleiter</b>	<b>25</b>
6	Die Entstehung der Flammensenke	25
7	Die zwölf rotgoldenen Städte	26
7	Atash-Abasaal, das Juwel in der Dunkelheit	27
7	Aruk-Assadur, die Stadt des raunenden Windes	28
8	Amun-Beliador, die Stadt des strömenden Blutes	28
10	Nirush-Behest, die Stadt der Feuerflüsse	29
12	Aruk-Ninuvar, die Stadt der lebenden Schatten	30
13	Eigene rotgoldene Städte entwerfen	31
13	Staub und Stockbrot –	33
14	Reisen durch die Flammensenke	33
16	Kreaturen der Flammensenke	35
<b>16</b>	<b>Der Vulkan des Todes</b>	<b>38</b>
16	Hintergrund	38
17	Handlung	38
17	Anhang – Dramatis Personae	46
18	<b>Das schwarze Labyrinth</b>	<b>47</b>
18	Hintergrund	47
20	Ins Land der tausend Gefahren	49
20	Das schwarze Labyrinth	49
20	Am anderen Ende des Labyrinths	55
22	Anhänge	57
<b>20</b>	<b>Handouts</b>	<b>58</b>
<b>22</b>	<b>Index</b>	<b>61</b>