

Inhaltsverzeichnis

I	Geschichte der Informatik und Begriffsbildung	9
1	Was ist Informatik?	13
2	Korrekte Argumentation	19
3	Geschichte der Informatik	59
4	Algorithmisches Kuchenbacken	71
5	Programmieren in der Sprache des Rechners	79
6	Indirekte Adressierung	111
II	Das Konzept des Unendlichen	125
1	Wozu brauchen wir die Unendlichkeit?	129
2	Das Konzept von Cantor	141
3	Rationale Zahlen oder Unendlich mal Unendlich	171
4	Diagonalisierung und die Mächtigkeit von \mathbb{R}	187
III	Berechenbarkeit und die Grenzen der Automatisierbarkeit	203
1	Über die Anzahl von Programmen	207
2	Diagonalisierung in der Informatik	217
3	Die Methode der Reduktion in der Mathematik	233
4	Reduktion als Beweismethode	245