

Inhaltsverzeichnis

- Geleitwort..... V
- Vorwort..... VII
- Inhaltsübersicht..... IX
- Inhaltsverzeichnis XI
- AbbildungsverzeichnisXV
- TabellenverzeichnisXVII
- AbkürzungsverzeichnisXIX
- Zusammenfassung.....XXI
- AbstractXXIII
- 1. Einleitung 1
 - 1.1 Problemstellung1
 - 1.2 Forschungsfragen3
 - 1.3 Forschungsmethodik4
 - 1.4 Aufbau der Arbeit9
- 2. Grundlagen des Requirements Engineering 11
 - 2.1 Anforderungen11
 - 2.1.1 Anforderungsarten11
 - 2.1.2 Unterscheidung zwischen WAS und WIE13
 - 2.1.3 Stakeholder14
 - 2.1.4 Detaillierungsebenen von Anforderungen16
 - 2.2 Requirements Engineering.....20
 - 2.2.1 Geschichte des Requirements Engineering20
 - 2.2.2 Haupttätigkeiten des Requirements Engineering22
 - 2.2.3 Definition des Requirements Engineering24
 - 2.2.4 Requirements Engineering und Entwurfsaktivitäten26
- 3. Grundlagen des Software QFD..... 31
 - 3.1 Geschichte von (Software) QFD.....31
 - 3.2 Definition von (Software) QFD34
 - 3.3 Haupttätigkeiten von (Software) QFD.....37
 - 3.4 Literaturanalyse zu Software QFD40

3.5 Vergleich von Software QFD und klassischem QFD.....	46
3.5.1 Gemeinsamkeiten von Software QFD und klassischem QFD.....	46
3.5.2 Unterschiede von Software QFD und klassischem QFD	48
3.6 Leitlinien von (Software) QFD	50
3.7 Vor- und Nachteile von (Software) QFD	52
4. Agile Softwareentwicklung	55
4.1 Agilität in der Softwareentwicklung.....	55
4.2 Geschichte der agilen Softwareentwicklung	56
4.3 Das Agile Manifest	58
4.4 Ein agiles Softwareentwicklungsmodell	62
4.4.1 Scrum.....	64
4.4.2 Rollen und Artefakte in agiler Entwicklung	65
4.4.3 Ablauf in agilen Entwicklungsprojekten	68
4.5 Umgang mit Anforderungen in agilen Entwicklungen.....	72
4.5.1 User Stories als Elemente des Product Backlog.....	76
4.5.2 Pflege des Backlog	81
4.5.3 Iterationsplanung.....	85
4.6 Gestaltungsanforderungen an das Agile Software QFD	91
4.6.1 Gestaltungsanforderungen gemäß agiler Prinzipien	92
4.6.2 Gestaltungsanforderungen gemäß agiler Modelle	98
4.6.3 Abgleich mit empirischen Quellen	102
5. Herleitung und Darstellung des Agilen Software QFD	107
5.1 Software QFD und die agilen Werte.....	107
5.2 QFD-Basistechniken	114
5.2.1 Moderations- und Gruppenarbeitstechniken	116
5.2.2 Die sieben Management- und Planungstechniken.....	117
5.2.3 Priorisierungstechniken	120
5.2.4 Das House of Quality (HoQ)	124
5.2.5 Die Matrixkette	128
5.3 Klassische (Software) QFD Modelle	129
5.3.1 Klassische QFD Modelle der Fertigungsindustrie	130
5.3.2 Klassische Software QFD Modelle.....	132
5.4 Fokussierende (Software) QFD Modelle.....	135
5.4.1 Branchenunabhängige, fokussierende QFD Modelle	135
5.4.2 Fokussierende Software QFD Modelle	138

5.5 Dynamische Software QFD Modelle	144
5.5.1 Twin Peaks QFD Ansatz	145
5.5.2 Continuous QFD	147
5.6 Vergleichende Bewertung der Software QFD Modelle.....	151
5.6.1 Bewertung der Software QFD Modelle hinsichtlich der QFD Leitlinien	152
5.6.2 Bewertung der Software QFD Modelle hinsichtlich der agilen Gestaltungsanforderungen.....	154
5.7 Agiles Software QFD	158
5.7.1 QFD zur Ausrichtung am Business Value	160
5.7.2 Iterativer Ablauf des Agilen Software QFD	168
5.8 Evaluation des Agilen Software QFD	178
5.8.1 Bewertung des Agilen Software QFD hinsichtlich der agilen Gestaltungsanforderungen.....	178
5.8.2 Vergleich des Agilen Software QFD mit Agilem RE	183
5.8.3 Vergleich des Agilen Software QFD mit Continuous QFD	190
5.8.4 Nachweis der Praktikabilität	195
6. Schlussbetrachtung	203
6.1 Kritische Würdigung	203
6.2 Ausblick	206
Literaturverzeichnis	209