

<b>Einleitung</b>	.....	4
-------------------	-------	---

## **Geschichte medienspezifisch darstellen**

Fotos recherchieren, auswählen und präsentieren .....	8
LearningApps – interaktive Übungen erstellen .....	10
Digitale Zeitleisten erstellen .....	12
Digitale Karten erstellen .....	14
Geschichtsdarstellungen visuell strukturieren .....	16
Geschichtscomics erstellen .....	18
Einen Pecha Kucha-Vortrag erstellen .....	20
Einen virtuellen Stadtrundgang gestalten .....	22
Rollenspiele mit Twitter® .....	24
Geocaching – Geschichte draußen entdecken .....	26
Eine (Online-)Ausstellung kuratieren .....	28
Eine Geschichtsdokumentation drehen .....	30

## **Bedeutsamkeit historischer Personen, Ereignisse und Entwicklungen erkennen und begründen**

Ereignisse sammeln, auswählen und lernen .....	32
Klassenlexikon mit Fachbegriffen anlegen .....	34
Historische Namen und Fachbegriffe übersetzen und deuten .....	36
Internationale Online-Projekte durchführen .....	38

## **Quellen und Darstellungen suchen und ihre Zuverlässigkeit prüfen**

Online recherchieren und Zuverlässigkeit von Internetseiten prüfen .....	40
Links zur Geschichte sammeln, ordnen und bewerten .....	42
Historische Fotos prüfen .....	44
Mit Online-Zeitzeugenvideos arbeiten .....	47
Mit manipulierten Quellen grundlegende Methoden erarbeiten .....	49

## **Quellen und Darstellungen erschließen und untersuchen**

Komplexe Texte erschließen .....	51
Tagging – Beschreiben durch Verschlagwortung .....	53
Bildanalyse durch Annotationen .....	55
Karikaturen mithilfe des Webs erschließen .....	57
Virtuelle Exkursionen durchführen .....	59
Geschichtsdarstellungen in Computerspielen untersuchen .....	61

## **Veränderungen wahrnehmen und beschreiben**

Fotos manipulieren .....	63
Fotorallye – den Schulort mit dem Smartphone entdecken .....	65
Data-Mining – statistische Methoden anwenden .....	67

## **Eigene Fragestellungen entwickeln**

Experteninterview als Chat oder Videokonferenz .....	70
Prüfungsvorbereitung im Barcampformat .....	72
Zeitzeugeninterviews führen und veröffentlichen .....	75