

# Inhalt

---

## 1. Prolog: Staging Venice | 7

- 1.1 Theoretische Verortungen I:
  - Von allgemeinen Plätzen, Allgemeinplätzen  
und anderen Räumen | 9
  - 1.1.1 Venedig als kulturelles Imaginäres | 21
  - 1.1.2 Venedig als Heterotopie | 23
- 1.2 Theoretische Verortungen II:
  - Von Wahrnehmung und Aneignung | 25
  - 1.2.1 Performative Praktiken | 29
  - 1.2.2 Zirkulation und Sichtbarkeit sozialer Energien | 31
- 1.3 Kontextuelle Verortungen:
  - Von urbanen und transnationalen Kulturräumen | 33
  - 1.3.1 Theatralität der Metropolen um 1900 | 35
  - 1.3.2 Vermassung und Massenkultur | 38
- 1.4 Spielplan | 41

## 2. Consuming Venice | 43

- 2.1 Konsumgeschichte und -gesellschaft um 1900 | 47
  - 2.1.1 Museen | 52
  - 2.1.2 Warenhäuser | 58
  - 2.1.3 (Welt-)Ausstellungen | 63
- 2.2 Flanieren als Konsumpraktik | 69
  - 2.2.1 Konsumräume als ‚environmental theatre‘ | 71
  - 2.2.2 Konsumräume als andere Räume | 74
- 2.3 Erlebniswelt Vergnügungspark | 75
  - 2.3.1 *Venice in London* | 85
  - 2.3.2 *Venise à Paris* | 97
  - 2.3.3 *Venedig in Wien* | 101
- 2.4 Konsumenten, Flaneure und ‚experiercer‘ | 109

## 3. Travelling Venice | 115

- 3.1 Tourismusgeschichte(n) | 116
  - 3.1.1 Authentizität und Aufführung | 125
  - 3.1.2 Zuschauer und Performer | 128
- 3.2 Reisewelt(en) als Warenwelt(en) | 132
  - 3.2.1 Panoramen und imaginäres Reisen | 137

- 3.2.2 Mobile Reise-(T)Räume | 143
- 3.2.3 Zwischen(t)raum Orientexpress | 149
- 3.3 Venedigtourismus | 153
  - 3.3.1 Reiseliteratur und Imagination | 157
  - 3.3.2 Buchholzens auf Reisen | 160
  - 3.3.3 Touristische Stadteinsichten und -ansichten | 164
    - 3.3.3.1 Die Gondel | 167
    - 3.3.3.2 Der Markusplatz | 174
    - 3.3.3.3 Der Lido | 178
- 3.4 Blickachsen und Reisebewegungen | 181

#### **4. Playing Venice | 185**

- 4.1 Zwischen Stadtkulisse und Stadt als Kulisse | 191
  - 4.1.1 Streit um ein Bühnenbild: *Das gerettete Venedig* | 192
  - 4.1.2 Reinhardt (be-)spielt Venedig | 196
- 4.2 Zwischen Bild und Spiel | 203
  - 4.2.1 Die Pantomime *A Venetian Night* | 205
  - 4.2.2 Bewegung und bewegte Bilder | 209
  - 4.2.3 Stillstand? Vedute und Stadtfotografie | 213
- 4.3 Zwischen Schau- und Spielplatz | 218
  - 4.3.1 Historisierung: aus neu mach alt | 220
  - 4.3.2 Ästhetisierung: die *Biennale di Venezia* | 225
  - 4.3.3 Theatralisierung: Reinhardts venezianischer *Kaufmann* | 229
- 4.4 Re -Mapping the Playground | 232
  - 4.4.1 *Das Venedig-Prinzip* als Spiel-Prinzip | 233
  - 4.4.2 Venedig reenacted | 237

#### **5. Epilog: Re-Staging Venice | 241**

#### **Literatur- und Abbildungsverzeichnis | 255**

- Bibliografie | 255
- Internetquellen | 283
- Film - und Videospielverzeichnis | 284
- Abbildungsverzeichnis | 284

#### **Dank | 287**