

# INHALT

<b>EINLEITUNG</b>	<b>9</b>
 <b>1. ICH ERINNERE MICH AN MEINE GEBURT</b>	 <b>17</b>
Mobiles für Babys, Tee mit Prinz Charles und eine Begegnung mit Bugs Bunny in Disneyland <i>Warum manche Kindheitserinnerungen unmöglich sind</i>	
 <b>2. DIRTY MEMORIES</b>	 <b>45</b>
#thedress, Zeitreisen und die gute alte Zeit <i>Warum Sein Wahrgenommenwerden ist</i>	
 <b>3. HUMMELN IM KOPF</b>	 <b>73</b>
Plastizität, Benzos und Laserstrahlen <i>Warum die Physiologie des Gehirns unser Gedächtnis in die Irre führen kann</i>	
 <b>4. GEDÄCHTNISGENIES</b>	 <b>105</b>
HSAMs, Braincams und Inselbegabungen <i>Warum niemand ein untrügliches Gedächtnis hat</i>	
 <b>5. LERNEN IM SCHLAF?</b>	 <b>129</b>
Baby Einstein, Hypnose und Gehirnwäsche <i>Warum wir aufmerksam sein müssen, um Erinnerungen zu bilden</i>	
 <b>6. DAS GEHIRN – EIN DETEKTIV MIT SCHWÄCHEN</b>	 <b>157</b>
Größenwahn, Gesichtserkennung und Monster-Erschaffung <i>Warum wir unser Gedächtnis überschätzen</i>	

<b>7. HOCEMOTIONAL</b>	181
Blitzlichterinnerungen, Erinnerungs-Hacking und traumatische Ereignisse	
<i>Warum unsere Erinnerung an emotionsgeladene Ereignisse fehlerhaft ist</i>	
<b>8. DAS DIGITALE GEDÄCHTNIS</b>	211
Medien-Multitasking, sozialer Bewusstseinsstrom und digitale Amnesie	
<i>Warum Medien unsere Erinnerung formen</i>	
<b>9. ERINNERUNGSKRIEG</b>	241
Satan, Sex und Science	
<i>Warum wir falsche Erinnerungen an traumatische Ereignisse haben können</i>	
<b>10. MIND GAMES</b>	265
Geheimagenten, Gedankenpaläste und magischer Realismus	
<i>Warum wir unser fehlerhaftes Gedächtnis annehmen sollten und wie wir das Beste daraus machen</i>	
<b>DANKSAGUNG</b>	281
<b>ANMERKUNGEN</b>	283
<b>REGISTER</b>	297