

Inhalt

Charaktere.....	3	Artefakte	41
Neue Handicaps.....	3	Kreaturen	53
Neue Talente	5	Spielleitung	134
Kinder der Nacht.....	8	Horrorstile	134
Handwerkszeug.....	12	Setting.....	137
Nahkampfwaffen.....	12	Fantasy.....	137
Fernkampfwaffen	13	Science-Fiction.....	138
Munition.....	15	Moderne.....	138
Ausrüstung.....	17	Historisch.....	138
Settingregeln	20	Im Offenen oder Verborgenen	139
Tod und Verderben	20	Schauplatz	140
Stabilität.....	22	Aufhänger	141
Verbotenes Wissen	25	Plot Points	141
Rituale.....	26	Plot-Point-Ideen	142
Schatten der Zukunft	28	Hintergrund.....	142
Abwehrmittel und Bindungen.....	30	Vorausplanung	143
Magie	32	Stimmung erzeugen.....	143
Rückschlag	32	Monster	147
Rituale.....	32	Widersacher	149
Dunkle Mächte.....	32	Schwierigkeit.....	149