

# Inhalt

- 1. Kinderspiel, Tötungssimulation oder Massenmarkt | 7
- 2. Aufbau des Bandes | 17
- 3. Geschichte der Computerspiele | 21
- 4. Das Computerspiel im Spiegel der Gesellschaft | 45
- 5. Was die Wissenschaft über Computerspiele weiß | 77
- 6. Ausblick | 117
- 7. Epilog | 127
  
- Zum Weiterlesen | 129
  
- Glossar | 133
  
- Danksagung | 139