

Inhalt

1. Kinderspiel, Tötungssimulation oder Massenmarkt | 7
2. Aufbau des Bandes | 17
3. Geschichte der Computerspiele | 21
4. Das Computerspiel im Spiegel der Gesellschaft | 45
5. Was die Wissenschaft über Computerspiele weiß | 77
6. Ausblick | 117
7. Epilog | 127

Zum Weiterlesen | 129

Glossar | 133

Danksagung | 139