

HINTERGRUND	5	ABENTEUER.....	89
Kapitel 1 –		Kapitel 5 – Die Goldene Stadt	90
Eine kurze Geschichte der Stadt	6	Das schlagende Herz der Alchemie	91
Kapitel 2 – Willkommen in Prag!	14	Kreaturen-Kodex	98
Reisen nach Prag.....	15	Kulte und Geheimgesellschaften in Prag.....	101
Verkehr innerhalb der Stadt	17	Wichtige Einzelpersonen	113
Unterkunft	18	Kapitel 6 – Der Goldene Gott	116
Verpflegung.....	20	Hintergrund der Kampagne	117
Post und Kommunikation	22	Kampagnenverlauf	118
Bibliotheken und Archive.....	22	Kleiner Werkzeugkasten für den Spielleiter	120
Polizei.....	25	Die Wunderkammer	120
Krankenhäuser und ärztliche Versorgung	28	Kurzszenerien (1).....	140
Psychiatrie und Psychoanalyse in Prag	29	Die Verlockungen des Doktor Faustus	140
Kapitel 3 – Stadtbeschreibung.....	33	Dem Golem auf der Spur	141
Die östliche Moldauseite.....	33	Ehrenrunde.....	143
Der Altstädter Ring, Herz der Altstadt	37	Klopf Klopff!.....	145
Das frühere Judengetto – die Josephstadt	39	Kurzszenerien (2).....	157
Durch die Untere Neustadt zum Wenzelsplatz	42	Der Brunnen	157
Der Karlsplatz und die Obere Neustadt	45	Die Tochter des Alchemisten	160
Karlin	47	Dees Brief I: Die Diebe und die Kammer.....	162
Zizkov	47	Dees Brief II: Einbruch in das Fausthaus	164
Vinohrady, die königlichen Weinberge.....	47	Das fünfte Fenster	167
Auf dem Burgwall von Vysehrad.....	49	Kurzszenerien (3)	182
Die westliche Moldauseite	51	Arcana Arcanissima	182
Durch die Kleinseite bis Smíchov	51	Dees Brief III: Der unsterbliche Botschafter	184
Petrín– Villen und Paläste.....	53	Götterdämmerung.....	187
Der Hradschin und die Burg	54	Das Lodern unter der Stadt	193
Okkultismus in Prag	56		
Kapitel 4 – Der Mythos in Prag.....	61		
Prager Legenden	61		
Kuriositäten aus der			
Wunderkammer von Kaiser Rudolf II.	64		
Der Mythos des Gustav Meyrink	67		
Kafkaeskes Grauen	76		
Die geheimen Lehren der Alchemie	80		