

Inhaltsverzeichnis

1	Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0: Gesellschaft und Unternehmensführung im Umbruch	1
2	Dreiklang der Innovationen und Bedeutung der Games Industry für andere Branchen	5
2.1	Gamification	6
2.2	Digitalisierung	16
2.3	Industrie 4.0	26
3	Management und Gamification	37
4	Ubisoft Montreal: Games und Know-how der Ersten Liga	43
	Literatur	51