

# Inhalt

Die Karte Ardeens	4
1. Die Finngul und ihre Prophezeiung	6
2. Kriegswirren	32
3. Die Schwarze Garde	59
4. Hinrichtung	95
5. Aleroth – Der Weiße Turm	110
6. Naganor – Der Schwarze Turm	134
7. Gänzlich gebrochen	169
8. Der neue Rekrut	192
9. Die Hand	214
10. Der Weinkeller	237
11. Mustergültig	271
12. Der lange Weg zur ersten Stufe	290
13. Spezialauftrag: Kinderhüten	334
14. Der Gelderonkrieg	359