

Inhaltsübersicht

	Einleitung	1
KAPITEL 1	Los geht's!	5
KAPITEL 2	Automatisierte Farmen	23
KAPITEL 3	Bergbau und Erzgeneratoren	53
KAPITEL 4	Mob-Farmen, -Fallen und Verteidigung	67
KAPITEL 5	Bauen für Fortgeschrittene	95
KAPITEL 6	Unter Strom	131
KAPITEL 7	Imperien errichten mit BuildCraft	155
KAPITEL 8	Faszination IndustrialCraft	185
KAPITEL 9	Unter Dampf mit Railcraft	211
KAPITEL 10	Aufnehmen und Teilen	225
KAPITEL 11	Dein eigenes Abenteuer bauen	243
ANHANG	Index	263

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
Werde zum Minecraft-Experten!	2
Der Inhalt dieses Buchs	2
So verwendest du dieses Buch	3
Kapitel 1	Los geht's! 5
Minecraft organisieren	5
Startkontrolle	6
Mod Management	10
Alternative Launcher	11
Mods zu MultiMC hinzufügen	16
Modpack Installers	20
Zusammenfassung	22
Kapitel 2	Automatisierte Farmen 23
Der BUD-Schalter	24
Automatische Zuckerrohrernte	27
Automatisch sammeln und transportieren	32
Automatisierte Kürbis- und Melonenfarmen	36
Automatische Getreide-, Kartoffel- und Karottenfarmen	43
Automatisches Sortieren	46
Zusammenfassung	51
Kapitel 3	Bergbau und Erzgeneratoren 53
Bruchstein erzeugen	53
Stein erzeugen	59
Obsidiangenerator	61
Zusammenfassung	65
Kapitel 4	Mob-Farmen, -Fallen und Verteidigung 67
Böse Mob-Farmen	67
Mob-Spawn-Chaos	68
Bau einer wasserbasierten Mob-Farm	70
Mobs töten und Beute einsammeln	73
Erfahrungspunkte grinden	81

Heimtückische Mob-Fallen	83
Hinterhältige Gräben	83
Killer-Kaktus	85
Wertvolle Werfer	88
Pulverisierende Kolben	92
Zusammenfassung	94
Kapitel 5 Bauen für Fortgeschrittene	95
Den richtigen Baustil wählen	96
Mittelalterlicher Stil	96
Viktorianischer Stil	101
Japanischer Baustil	106
Zeitgenössischer Stil und Vorstadtidylle	108
Wikingerstil	111
Ägyptischer Stil/Wüstenstil	113
Steampunk-Stil	114
Elfischer/märchenhafter Stil	115
Ein Iglu bauen	116
Dekorationstechniken für Profiarchitekten	118
Natürliche Landschaften und Bäume	122
2D-Pixelbilder malen	123
Eine 3D-Statue gestalten	124
Kugeln, Kreise und Bögen bauen	127
Bauen im Nether und im Ende	129
Zusammenfassung	130
Kapitel 6 Unter Strom	131
Kombinationsschloss	131
Intelligentes Verteilersystem	140
Project:Red	142
Eine Kürbisfarm automatisieren	144
Was kann man noch alles mit Project:Red anstellen?	148
Zusammenfassung	153
Kapitel 7 Imperien errichten mit BuildCraft	155
Grundkonzepte von BuildCraft	155
Raffinierte Rohre	157

Motoren	163
Ein Kraftwerk bauen	164
Minenbohrer	167
Verbrennungsmotoren	168
Öl raffinieren	173
Automatisierte Steinbrüche	174
Blaupausen und Schablonen für Gebäude	178
BuildCraft kann noch mehr	182
Zusammenfassung	183
Kapitel 8 Faszination IndustrialCraft	185
Grundkonzepte von IC2E	185
Landwirtschaft deluxe	187
Guide: Pflanzen kreuzen	189
Streifenfarmen für Profit	190
Quadratisch, praktisch, gut!	193
Verwendung des Samenanalysierers	194
Wachstum durch Dünger	197
IC2E: Rüstungen, Waffen und Werkzeuge	198
Energie (EU) erzeugen	201
Bergbau, Zerkleinern und mehr	202
Automatisierter Bergbau	202
Zerkleinerer und mehr	204
Aufbruch ins Atomzeitalter	205
Zusammenfassung	209
Kapitel 9 Unter Dampf mit Railcraft	211
Erste Schritte in Railcraft	212
Normale Schienen herstellen	215
Verstärkte Schienen	218
Tunnelbohrer	219
Ein Gleisbett wie in der realen Welt	222
Mehr Mods	222
Galacticraft	222
Forestry	223
ComputerCraft	223
Zusammenfassung	224

Kapitel 10 Aufnehmen und Teilen 225

- Die richtige Software auswählen 226
 - Videoaufnahme mit FRAPS for Windows 227
 - Videoaufnahme mit Bandicam for Windows 228
 - Videoaufnahme mit QuickTime Player for Mac 229
- Hardware-Aufnahmegeräte 230
 - AVerMedias Live Gamer Portable (ca. 125 Euro) 230
 - Elgato Game Capture HD Recorder (ca. 140 Euro) 230
- Kamerafahrten und Animationen 230
- Audio und Titel hinzufügen 233
 - Videobearbeitung mit iMovie – OS X 233
 - Videobearbeitung mit Movie Maker – Windows 236
- Auf YouTube und Vimeo publizieren 238
- Zusammenfassung 241

Kapitel 11 Dein eigenes Abenteuer bauen 243

- Abenteuermodus 244
- Planung und Umsetzung 245
- Was ist deine Geschichte? 245
- Befehlsblöcke meistern 246
 - So setzt sich die Befehlszeile zusammen 247
 - Selektoren 248
 - Befehle 248
 - Spezifikation 251
 - Der Komparator 254
 - Der Befehl `tellraw` 255
- Werkzeuge und Hilfsmittel zur Weltgestaltung 259
- Dein eigenes Abenteuer publizieren 260
- Zusammenfassung 261

Anhang Index 263