

# Inhalt

<b>Zeichen und Symbole .....</b>	7
<b>Vorwort .....</b>	9
<b>Vorwort zur deutschen Ausgabe .....</b>	11
<b>Einleitung .....</b>	12
<b>Kapitel 1: Prophylaxe .....</b>	13
1.1 Das theoretische Konzept.....	13
1.2 Wie trainiert man prophylaktisches Denken? .....	13
1.3 Prophylaxe im Mittelspiel .....	17
<b>Kapitel 2: Das Prinzip der 'zwei Schwächen' .....</b>	47
2.1 Das Prinzip der 'zwei Schwächen' im Mittelspiel .....	66
<b>Kapitel 3: Der richtige Abtausch .....</b>	77
3.1 Die aktiven gegnerischen Figuren sollten abgetauscht werden. ....	78
3.2 Der Angreifer will den Abtausch von Angriffspotenzial vermeiden. ....	83
3.3 Die Verteidiger von Schwächen sollten abgetauscht werden. ....	84
3.4 Wichtig ist nicht, was abgetauscht wurde, sondern was noch auf dem Brett ist. ....	87
3.5 Einem Turm ist beim Kampf gegen Leichtfiguren jeder Abtausch willkommen. ....	88
3.6 Die Aufgabe des Läuferpaars kann einen Vorteil sichern bzw. vergrößern. ....	90
3.7 Die Seite mit Raumvorteil versucht Abtausch zu vermeiden. ....	92
3.8 Hat der Gegner statische Schwächen, reduziere man sein dynamisches Potenzial. ....	97
3.9 Dem Verteidiger ist am Abtausch von Bauern gelegen. ....	98
<b>Kapitel 4: Domination .....</b>	103
4.1 Domination eines Springers .....	103
4.2 Domination eines Läufers .....	117
4.3 Einschränkung einer ganzen Armee .....	130
<b>Kapitel 5: Nichts überstürzen! .....</b>	133
<b>Kapitel 6: Verwertung eines Vorteils .....</b>	143
6.1 Materialvorteil .....	143
6.2 Die Verwandlung eines Vorteils in einen anderen .....	165

<b>Tests</b> .....	170
<b>Lösungen der Übungen und Tests</b> .....	199
<b>Quellenverzeichnis</b> .....	281