

Inhalt

Zeichen und Symbole	7
Vorwort	9
Vorwort zur deutschen Ausgabe	11
Einleitung	12
Kapitel 1: Prophylaxe	13
1.1 Das theoretische Konzept	13
1.2 Wie trainiert man prophylaktisches Denken?	13
1.3 Prophylaxe im Mittelspiel	17
Kapitel 2: Das Prinzip der 'zwei Schwächen'	47
2.1 Das Prinzip der 'zwei Schwächen' im Mittelspiel	66
Kapitel 3: Der richtige Abtausch	77
3.1 Die aktiven gegnerischen Figuren sollten abgetauscht werden.	78
3.2 Der Angreifer will den Abtausch von Angriffspotenzial vermeiden.	83
3.3 Die Verteidiger von Schwächen sollten abgetauscht werden.	84
3.4 Wichtig ist nicht, was abgetauscht wurde, sondern was noch auf dem Brett ist.	87
3.5 Einem Turm ist beim Kampf gegen Leichtfiguren jeder Abtausch willkommen.	88
3.6 Die Aufgabe des Läuferpaars kann einen Vorteil sichern bzw. vergrößern.	90
3.7 Die Seite mit Raumvorteil versucht Abtausch zu vermeiden.	92
3.8 Hat der Gegner statische Schwächen, reduziere man sein dynamisches Potenzial.	97
3.9 Dem Verteidiger ist am Abtausch von Bauern gelegen.	98
Kapitel 4: Domination	103
4.1 Domination eines Springers	103
4.2 Domination eines Läufers	117
4.3 Einschränkung einer ganzen Armee	130
Kapitel 5: Nichts überstürzen!	133
Kapitel 6: Verwertung eines Vorteils	143
6.1 Materialvorteil	143
6.2 Die Verwandlung eines Vorteils in einen anderen	165

Tests	170
Lösungen der Übungen und Tests	199
Quellenverzeichnis	281