

INHALT

Im Schatten von MUTTER	3-8	Spielwerte	25-32
Geschichte	3-4	Attribute	25
Der Themis Rho Cluster	4-5	Eigenschaften	25-26
Das Leben im Lukeanischen Reich	5-6	Allgemeine Fertigkeiten	26-28
Das Kreditlevel-System	6-8	Professionen	28-29
Das Hier und Jetzt	8	Spezialfertigkeiten	29-32
 KINDER des Reiches	9-14	Spezieskräfte	33-37
Bürgerstatus	9	Komplexe Spezieskräfte	33-36
Lukeaner	10	Einfache Spezieskräfte	36-37
Alrhoone	11	Mindere Spezieskräfte	37
Anamarianer	12		
Genesis	13	Dramaturgische Mittel	38-39
Riszxlik	14	Ultima Ratio	38-39
		Szenepunkte	39
 Basisregeln	15-18		
Grundlagen	15-16	Hintergrund	40
Proben	16-17		
Eignung und Schwierigkeit nach Spielwert	17-18	Stärken & Schwächen	41-42
		Begabung	41
 Statusmonitor	19-21	Gesellschaftlich	41
Ausdauer	19	Mental	41-42
Gesundheit	19	Physisch	42
Psyche	19-20	Spezieskräfte	42
Regeneration	20		
Psychische Störungen	20-21	Erschaffung & Training	43-46
		Erschaffung	43-45
 Gefechte	22-24	Weiterentwicklung	45-46
Schnelle Variante	22	Training	46
Taktische Variante	22		
Fernkampf	23	Ausrüstung & Besitz	47-54
Nahkampf und Waffenlos	23		
Ausweichen	24	Kontakte & Archetypen	55-61
Schaden	24		
Andere Handlungen	24	Protagonisten-Datenblatt	62-63