

# 1 Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>DAS MODELL DER VOLLSTÄNDIGEN HANDLUNG – ARBEITSAUFTRÄGE PROFESSIONELL ABWICKELN</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>BRAINSTORMING UND MINDMAP</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>RECHTLICHE BESTIMMUNGEN ZUR VERWENDUNG VON MATERIALIEN</b>	<b>8</b>
3.1	Nutzungsrechte des Urhebers	8
3.2	Gemeinfreie Werke	10
3.3	Besonderheiten bei der Veröffentlichung von Fotos	12
3.3.1	Panoramafreiheit	12
3.3.2	Fotos mit Personen	13
3.4	Verstöße und Strafen	14
3.5	Empfehlungen	15
<b>4</b>	<b>BILDER FÜR EINEN WEBAUFTRITT VORBEREITEN</b>	<b>16</b>
4.1	Drehen und spiegeln	16
4.2	Bilder für Webauftritte optimieren	16
4.3	Bildmontagen mit Ebenen	18
4.3.1	Zeichnung erstellen	18
4.3.2	Standardauswahl und Ebenen anpassen	19
4.3.3	Freihandwerkzeug bzw. Lassoauswahl und Ebenenanordnung und Verschieben-Werkzeug	20
4.3.4	Ebenen auswählen, kopieren und übereinander anordnen	21
4.3.5	Übungen zur Form- und Freihaudauswahl	22
4.3.6	Farbauswahl mittels Zauberstab	23
4.4	Digitale Farben	25
4.5	Textwerkzeug	26
4.6	Umfärben	27
4.7	Bildtransparenz	28
<b>5</b>	<b>WEBAUFTRITT MIT EINEM CONTENT-MANAGEMENT-SYSTEM (CMS)</b>	<b>30</b>
5.1	Akteure und Komponenten eines Internetauftritts	30
5.2	Web-Server lokal installieren	30
5.3	SQL-Datenbank anlegen	31
5.4	cms2day „hochladen“	32
5.5	Installation des CMS cms2day	33
5.6	Templates und grundlegende Seiteneinstellungen	34
5.7	Start-Seite anpassen	36
5.8	Website-Struktur aufbauen	37
5.9	Text und Bilder	38
5.10	Aufzählungen – Bilder in Tabellen	40
5.11	Nummerierungen	42
5.12	Hyperlinks	42
5.13	Tabellen	43
5.14	Benutzerverwaltung	44
5.15	Kleine Projekte	45
5.16	Erweiterungen	46
<b>6</b>	<b>ZUSAMMENHANG ZWISCHEN HTML, CSS UND JAVA SCRIPT</b>	<b>50</b>
6.1	Einfache HTML-Seiten erstellen	50
6.2	Formatieren mit CSS	52
6.2.1	CSS-Datei mit Regel erstellen	52
6.2.2	Einbinden der CSS-Datei	53
6.2.3	Verändern der CSS-Datei	54
6.3	Dynamische Inhalte mit JavaScript	56
6.4	Funktionen mit Parametern	58
6.5	Quelltexte kommentieren	59
<b>7</b>	<b>AUFZÄHLUNGEN IN HTML</b>	<b>60</b>

<b>8</b>	<b>HYPERLINKS UND TOOLTIPS</b>	<b>61</b>
<b>9</b>	<b>TABELLEN</b>	<b>62</b>
<b>10</b>	<b>AUSRICHTUNG – DAS BOX-MODELL</b>	<b>64</b>
<b>11</b>	<b>HTML-SEITEN IN EIN CMS EINBINDEN</b>	<b>65</b>
<b>12</b>	<b>MIT JAVASCRIPT AUF HTML UND CSS ZUGREIFEN UND RECHNEN</b>	<b>67</b>
12.1	Ausgaben mit JavaScript	67
12.2	Rechnen in JavaScript	69
12.3	Eingaben mit JavaScript	70
<b>13</b>	<b>PROBLEME STRUKTURIERT LÖSEN</b>	<b>72</b>
13.1	Das EVA-Prinzip	72
13.2	Grafische Darstellung – Programmablaufpläne und Dialogmasken	73
<b>14</b>	<b>BEDINGUNGEN</b>	<b>74</b>
<b>15</b>	<b>WIEDERHOLUNGEN</b>	<b>77</b>
15.1	Die Zählschleife (for-Schleife)	77
15.2	Die While-Schleife	78
15.3	Die Do-Schleife	79
<b>16</b>	<b>EVENTHANDLER UND BILDER</b>	<b>81</b>
<b>17</b>	<b>ANHANG</b>	<b>85</b>