

Einführung: Das Jagdrevier	5	Kapitel Zwei: Die Weberin	35	Kapitel Vier: Der Wyrm	85
Sterbende Welt	5	Das World Wide Web	35	Das Amazonasgebiet	85
Abseits menschlicher Blicke	5	Wofür das alles gut ist	36	Baton Rouge, Louisiana	88
Chroniken einer Septe	6	Die Werkzeuge der Weberin	37	New York, New York	91
Zur Nutzung der Reiseberichte	7	Pittsburgh	37	Drei-Schluchten-Damm, China	93
Weltumfassend	7	Shanghai	40	Norilsk, Russland	97
Kapitel Eins:		Cairo	43	Francistown, Botswana	100
Leben unter Kriegern	9	Seattle	46	Regeltechnisches	104
Prolog:		London	49	Gegenspieler	104
Ein unerwünschter Besucher	9	Das Feuer brennt runter	52	Totems des Krieges	106
Alltag unter Werwölfen	10	Regeltechnisches	52	Appendix: Gaia	108
Strukturen und Hierarchien	11	Fetische	54	(Warum wir verloren haben)	108
Die Septe	12	Totems der Weisheit	55	Newguinea	109
Der Stamm	13	Totems des Krieges	57	Die Paradiesvögel	109
Zwischenspiel:		Kapitel Drei: Wyldnis	59	Singende Hunde	110
Gespräche im Dunkeln	14	Die Heimatfront	59	Der Polarkreis	111
Gesetz und Gerechtigkeit	14	Minnesota	62	Das Wasser steigt	112
Konsequenzen	16	Yellowstone Nationalpark	64	Waigatsch – die Rückkehr	113
Zwischenspiel: Entscheidungen	17	Iberische Halbinsel	67	Die Eispirscher	113
Das Schlechte	18	Das australische Outback	68	Fazit	113
Das Gute	20	Äthiopien	72	Es war nicht alles umsonst	114
Abgesang: Die Familie	21	Zentralasien	73	Tanzania und Kenya	114
Neue Spielregeln	22	Die Sperrzone von Tschernobyl	76	Die Simba	114
Rollen innerhalb einer Septe	23	Regeltechnisches	80	Die Ajaba	115
Caerns	29	Neue Gaben	81	Meine Torheit	117
Septentotems	30	Riten	81	Fazit	117
Totems des Respekts	31	Fetische und Talens	81	Gute Nacht	118
Totems des Krieges	32	Wunder der Welt	82	Regeltechnisches	119
Totems der Weisheit	33	Minnesota	82	Neue Gaben	119
Totems der List	33	Yellowstone Nationalpark	82	Riten	121
		Iberische Halbinsel	82	Totems	121
		Das australische Outback	82	Totem der List	121
		Äthiopien	83	Totem der Ehre	121
		Zentralasien	83	Totems des Krieges	121