

# Inhalt

Vorwort und Gebrauchsanweisung	vii
<b>Teil 1 Mathematik und Kabarett</b>	<b>1</b>
1.1 Endlich in ihrer Bedeutung erkannt: Quadratwurzel oder Tod!	3
Mathematisches Zwischenspiel 1	14
1.2 „Aber gegen den Uhrzeigersinn!“ oder Über Irreales, Digitales und Para-Triviales an der Schule	27
Mathematisches Zwischenspiel 2	35
1.3 Verstehen Sie Ihre Kinder? oder Subtrahieren schwer gemacht	48
Mathematisches Zwischenspiel 3	56
1.4 Dem Ingenieur ist nichts zu schwör oder Triumph der angewandten Mathematik	67
Mathematisches Zwischenspiel 4	79
1.5 Grobheiten im Alltag oder Triumph des reinen Denkens	93
Mathematisches Zwischenspiel 5	97
<b>Teil 2 Mathematische Zeitgeistglossen</b>	<b>101</b>
2.1 Einstein heute – absolut berühmt und relativ unbekannt	103
Mathematisches Zwischenspiel 6	112
2.2 Es gab Gödel – und es gibt Blödel	116
Mathematisches Zwischenspiel 7	120
2.3 Das zurückgewiesene Preisgeld oder Macht Mathematik wahnsinnig?	128
<b>Teil 3 Musik, Mathematik und Humor</b>	<b>135</b>
3.1 Was lustig ist – und was weniger lustig ist. Eine musikalische Studie	137
3.2 Wie die Mathematik gute Laune macht	154
3.3 Was wirklich lustig ist oder Fuga coronat opus	191