

Inhaltsverzeichnis

PHASE 1

Wiederholung

Klasse 2

Zahlenraum 1000

*Einfache Plus- und
Minusaufgaben*

1. Herzlich Willkommen! 5
*Wiederholung des Rechnens im Zahlenraum 100,
Tausch- und Umkehreraufgaben,
Sachrechnungen erfinden und lösen*
2. Zahlen bis 1000 11
*Struktur des Zahlenraums, Stellenwertsystem,
Darstellung durch Legematerial, Symbole und auf dem Zahlenstrahl, Durchgliedern des Zahlenraums*
3. Kopfrechnen im Tausender 16
Berechnen einzelner Stellenwerte, Nutzen von Analogien, Runden auf Zehner oder Hunderter, Überschlagsrechnungen
4. Plus und Minus im Tausender 21
*Halbschriftliche Rechenverfahren zur Addition und Subtraktion im Zahlenraum 1000,
Nutzen von Rechenvorteilen, Veranschaulichung von Operationen mit Balkenmodellen,
Lösen von Sachaufgaben*
5. Zeig, was du kannst! 25
Wiederholung der Kapitel 1 bis 4

PHASE 2

Malnehmen und Teilen bis 1000

Ebene Figuren und Längenmaße

Rechnen mit Geld

6. Figuren und Formen 30
*Ebene Figuren, Symmetrie,
Figuren beschreiben und zeichnen,
Zeichnen und Messen mit dem Lineal,
Längenmaße Zentimeter und Millimeter*
7. Malnehmen und Teilen 34
*Halbschriftliche Verfahren für die Multiplikation und die Division,
Rechenvorteile,
Balkenmodelle,
Sachaufgaben*
8. Längenmaße 38
*Kilometer, Kommaschreibweise m, cm,
Orientierung auf Landkarten,
Sachaufgaben*
9. Rechnen mit Geld 40
*Euro und Cent, übliche Schreibweisen,
Kommaschreibweise,
Sachaufgaben,
Mini-Projekt*
10. Zeig, was du kannst! 43
Wiederholung der Kapitel 6 bis 9

PHASE 3		
<i>Schriftliche Addition</i>	11. Schriftliche Addition <i>Schriftliche Addition ohne und mit Übertrag, Addition von Kommazahlen, Überschlagsrechnung, Schaufgaben</i>	47
<i>Körper und Gewicht</i>	12. Geometrische Körper <i>Würfel, Quader, Prisma, Kegel, Zylinder, Kugel, Ansichten im Raum, Baupläne und Bauwerke, Würfel- und Quadernetze, Geometrie im Kopf</i>	51
<i>Schriftliche Subtraktion</i>	13. Gewicht <i>Maßeinheiten: Gramm, Kilogramm, Tonne, Repräsentanten für Gewichte, Wägen, Schaufgaben</i>	55
	14. Schriftliche Subtraktion <i>Schriftliche Subtraktion ohne und mit Übertrag, Ergänzungsverfahren, Rechenvorteile, Probe durch Addition, Schaufgaben</i>	57
	15. Zeig, was du kannst! <i>Wiederholung der Kapitel 11 bis 14</i>	62
PHASE 4		
<i>Geometrische Muster</i>	16. Umfang, Flächen und Muster <i>Messen von Umfängen, Parkettierungen, Muster, Ornamente, Orientierung auf Karten</i>	66
<i>Daten, Tabellen, Schaubilder</i>	17. Daten und Zufall <i>Schlüsselbilder, Umfragen, Balken- und Säulendiagramme, Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeit, Zufallsexperimente</i>	69
<i>Uhr, Zeitpunkt, Zeitdauer</i>	18. Zeitpunkt und Zeitdauer <i>Angabe von Uhrzeiten, Zeitpunkt, Zeitdauer, Stunden, Minuten und Sekunden, Umwandlung von Zeitmaßen, Rechnen mit Zeitmaßen</i>	72
	19. Rechentricks <i>Rechenvorteile bei der Addition, Subtraktion und Multiplikation, vorteilhaftes Rechnen</i>	75
	20. Zeig, was du kannst! <i>Wiederholung der Kapitel 16 bis 19</i>	78
ANHANG		
	Subtraktion: Abziehverfahren	83
	Lösungen – Hole dir deinen Stern!	86