

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>9</b>
1.1	Motivation zu diesem Buch	9
1.2	Zielgruppen des Buchs	11
1.3	Gliederung des Buchs	11
1.4	Danksagungen	12
<b>2</b>	<b>Requirements Engineering</b>	<b>15</b>
2.1	Grundsätzliches zum Requirements Engineering	15
2.1.1	Der Begriffswald	15
2.1.2	Die Beteiligten	16
2.1.3	Die Nutzer des Fachkonzepts	17
2.1.4	Die fachliche Beschreibung	17
2.1.5	Die Anforderungsarten	18
2.1.6	Die Qualitätskriterien einer Anforderung	20
2.1.7	Zusammenfassung	21
2.2	Methodisches Vorgehen zur Fachkonzepterstellung	21
2.2.1	Zuerst ist die Idee	22
2.2.2	Weitere Detaillierung mit der Strukturierten Analyse	25
2.2.3	Wesentliche Inhalte eines Fachkonzepts	30
2.2.4	Zusammenfassung	39
2.3	Agile Ansätze	39
2.3.1	Das agile Manifest und seine Auswirkungen im Entwicklungsalltag	40
2.3.2	Meetings und Artefakte	42
2.3.3	Anwendung in überlappenden Zyklen	47
2.3.4	Anwendung auf das Beispiel	48
2.3.5	Anwendungsfälle	49
2.3.6	Prozesse	50
2.3.7	Geschäftsobjekte	51
2.3.8	Beteiligte Systeme und Schnittstellen	53
2.3.9	Masken und Felder	54
2.3.10	Entwicklungsprozess „Mini-V-Modelle“	54
2.3.11	Zusammenfassung	56
<b>Modellbasiertes Requirements Engineering</b>		<b>5</b>

<b>3</b>	<b>Umsetzung des modellbasierten Requirements Engineerings</b>	<b>57</b>
3.1	Modellierungssprachen	57
3.2	Beispiel Urlaubsplanung	60
3.2.1	Geschäftsobjektmodell	60
3.2.2	Präsentationsmodell	63
3.2.3	Kontextmodell	65
3.2.4	Prozessmodell	66
3.2.5	Anwendungsfallmodell	68
3.2.6	Zusammenfassung	71
3.3	Definition der Modellierungssprache über Metamodelle	73
3.4	Der Einsatz von Modellierungswerkzeugen	79
3.4.1	Einfache Konfiguration	82
3.4.2	Komplexe Konfigurationen	87
3.4.3	Framework	91
3.4.4	Generator für die Metamodelle	94
3.4.5	Plausibilisierungen	99
3.4.6	Benutzeroberflächen	110
3.4.7	Metriken	122
3.4.8	Dokumentengenerierung	123
3.4.9	Versionsmanagement	126
3.4.10	Architektur	128
<b>4</b>	<b>Test Engineering</b>	<b>131</b>
<b>5</b>	<b>Requirements und Test Engineering</b>	<b>137</b>
5.1	Erstellen der Testobjekte	138
5.2	Generierung von Testfällen	145
5.3	Meldung von Abweichungen	150
5.4	Weitere Beispiele	151
<b>6</b>	<b>Teamaufbau</b>	<b>157</b>
6.1	Artefakte	159
6.2	Klassisches Vorgehen	161
6.2.1	Rollen	161
6.2.2	Prozess	165
6.3	Agiles Vorgehen	167

<b>7 Einsatzszenarien</b>	<b>169</b>
7.1 Modellbasiertes Requirements Engineering im klassischen Projektumfeld	170
7.2 Modellbasiertes Requirements Engineering im agilen Projektumfeld	172
7.3 Modellbasiertes Requirements Engineering als Service	178
<b>8 Change-Management-Prozess</b>	<b>183</b>
<b>9 Zusammenfassung</b>	<b>185</b>
<b>10 Anhang</b>	<b>191</b>
10.1 Jira und Rest API	191
10.2 Modellbasierte Testautomatisierung	201
10.3 Problemkind Projektkommunikation	210
<b>Literaturliste</b>	<b>219</b>
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>221</b>