

<b>1</b>	<b>Installation</b>	<b>9</b>
	Was ist eine Layout-Software? .....	9
	Installation von QuarkXPress .....	10
	Die QuarkXPress 2017-Benutzeroberfläche .....	19
	QuarkXPress und Indesign im Überblick.....	26
<b>2</b>	<b>Produktivität</b>	<b>29</b>
	Voreinstellungen und Vorgaben.....	29
	Musterseiten, Seitenlayout, Raster & Hilfslinien.....	54
	Verketteten und Vereinen von Textboxen:	
	Linkster und Konsorten.....	73
	Cloner – das Schweizer Messer für Duplikate.....	77
	QR-Code.....	78
	Projektressourcen (Stile und Farben etc.).....	79
	Programmressourcen .....	100
	Produktivitätswerkzeuge (Querverweise, Listen etc.).....	101
	Korrekturen und Anmerkungen.....	122
<b>3</b>	<b>Text in Form – Typografie und Umbruch</b>	<b>125</b>
	Zeichen- und Zeichenattribute.....	126
	Unicode .....	127
	Zeichen- und Stilattribute.....	128
	Unsichtbare Zeichen .....	133
	Binde- & Gedankenstrich .....	134
	OpenType.....	136
	Die Glyphen-Palette in der Praxis .....	146
	Text Suchen/Ersetzen .....	148
	Geschützte Zeichen .....	150

Absätze und Absatzattribute.....	151
Zeilenabstand.....	151
Definierte Abstände zwischen Absätzen.....	152
Absatz-Einzüge.....	154
Ausrichtung und S&B.....	155
Silbentrennung.....	161
Randausgleich & Initial.....	165
Absätze zusammenhalten.....	169
Grundlinienraster – »Am Raster verriegeln«.....	170
Aufzählungszeichen und Nummerierungsstile.....	171
Absatzlinien – Linie oben/unten.....	178
Tabulatoren.....	180

Die Formgeber: Textrahmen, Textpfade und Textverdränger.....	183
Textrahmen und Text.....	183
Text auf Textpfad.....	186
Textumfluss.....	188
Verankerte Objekte.....	191
Verankerte Legenden.....	194
Tabellen.....	196
Zellen-Tabellen.....	199
Inline-Tabellen.....	214

Textschattierungen und Spaltenfluss.....	217
Textschattierung.....	217
Textumrandung.....	219
Spaltenfluss.....	221

## 4   **Grafik, Bilder und Farben** **227**

Striche und Streifen.....	227
Bézier-Rahmen und -Linien.....	230
Objekte vereinen, teilen und ausrichten.....	238
Sterne, Formen und Shapemaker.....	245
Native Objekte aus PDF und Excel, Skalieren.....	251
Objekte oder Layouts skalieren.....	253
Text auf Pfad, Text zu Rahmen konvertieren.....	258

Farbe, Verläufe, Transparenz, Schlagschatten.....	263
Farben zuweisen.....	263
Verläufe.....	271
Transparenz und Schlagschatten.....	273
Überdrucken und Aussparen.....	278
Umgang mit Bildern, Bildformate.....	280
Pixelorientierte Bilder.....	283
Vektorbilder.....	286
Bilder laden, verwalten, freistellen, ImageGrid.....	286
ImageGrid.....	290
Freisteller/Weiche Freisteller mit Alpha-Kanälen.....	291
Bildbearbeitung im Layout.....	294
Filter und Bildeffekte anwenden.....	296
Die Filter.....	297
Die Farbabstimmung.....	300
Der Bildexport.....	305
Der Mischmodus.....	307

## 5 Digitales Publishing 311

Digitales Publishing – Pixel statt Zentimeter.....	311
Der Layouttyp »Digital«.....	314
Online-Publikationen erstellen mit HTML5.....	321
Der Online-Werkzeugkasten.....	326
Musikalische Untermalung/Lesezeichen anlegen/Zoom...	331
Konfigurieren Sie mit Code das Erscheinungsbild.....	332
Allgemeine Einstellungen.....	333
Einbindung in Soziale Medien.....	335
Analysefunktionen freischalten.....	336
Die magische HTML5–Palette.....	337
Betrachten Sie Objekte von allen Seiten.....	340
Objekte in Bewegung setzen.....	343
Verbinden Sie Sound und Musik mit Ihren Inhalten.....	346
Animation und Vollbilddarstellung per Doppeltippen.....	348
Diashow mit HTML5-Interaktionen.....	351
Tasten und Knöpfe für Ihre Designs.....	355
Scrollen Sie durch Bilder und Texte in Rahmen.....	357
Betten Sie Filme in Ihr Layout ein.....	360
Verleihen Sie Rahmen Funktionen eines Web-Browsers...	365

eBooks verfassen mit dem ePUB-Standard.....	367
Flexibel oder fixiert.....	367
eBooks gestalten.....	369
Mit Taggen Elemente für den Reflow sortieren.....	371
Verknüpfen Sie Texte beim Export mit neuen Stilen.....	377
Hyperlinks und Interaktivität einbauen.....	378
Inhaltsverzeichnis einbauen/eBook Metadaten ausfüllen.....	379
Export als eBook im ePUB-Format.....	380
Export als eBook für Amazons Kindle.....	384
Mit Apps eBooks ansehen, testen oder konvertieren.....	385
Apps bauen für iOS und Android mit App Studio.....	389
Wie funktioniert das App Studio-Portal?.....	391
Was ist eine App Studio-App?.....	393
Palette für die Verbindung zum App Studio-Account.....	404
Arbeiten im App Studio Publishing Portal.....	408
Inhalte online bearbeiten.....	409
Apps für iOS direkt ausgeben.....	428

## **6 Ausgabe und Farbmanagement 431**

Abschluss der Layoutphase.....	431
Job Jackets.....	443
Farbmanagement.....	459
PDF-Ausgabe und Drucken.....	471
Ausgabestile .....	493

## **7 Übernahme alter Dateien und Troubleshooting 497**

Übernahme alter QuarkXPress-Dateien.....	497
Troubleshooting beim Bearbeiten von QuarkXPress-Dateien.....	501
Troubleshooting, wenn QuarkXPress nicht startet.....	504

## **8 Index 506**

Impressum.....	512
----------------	-----