

Inhalt

8 VORWORT

PROGRAMMIEREN

- 12** Kreative Computer
- 14** Programmiersprachen
- 16** So funktioniert Scratch
- 18** Scratch 2.0 installieren
- 20** Die Scratch-Oberfläche
- 22** Die Projekte

DESIGN

- 82** Geburtstagskarte
- 94** Spiralen
- 106** Welt der Blumen

LOS GEHT'S

- 26** Katzenbilder
- 34** Dino Dance Party
- 48** Wettrennen der Tiere
- 60** Fragt Gobo
- 70** Lustige Gesichter

SPIELE

- 122** Tunnel des Verderbens
- 134** Fensterputzer

SIMULATIONEN

SPIELEREIEN

144 Es schneit! 154 Feuerwerk 162 Fraktale Bäume 172 Super Schneeflocken 200 Der magische Punkt 208 Soundspirale

MUSIK UND KLÄNGE

WIE GEHT ES WEITER?

182 Musikalische Figuren
190 Trommeltastisch

218 Nächste Schritte
220 Glossar
222 Register
224 Dank