

Inhalt

Einführung	6
Das Schlachtfeld	10
Der Bauer	14
Bauernschach	17
Der Turm	18
Bauernjagd	20
Der Läufer	22
Die Läufer sind los	25
Die Dame	26
Schicke Chefin	28
Der Springer	30
Füttere das Pferd	34
Der König	36
Minenalarm	39

Wir machen Jagd auf den König.....	40	Mathematik	81
Bring den König in Sicherheit	44	Das Schäfermatt	82
Wir man das Brett richtig aufbaut.....	46	Die Gabel	88
Warum wir rochieren sollten ..	50	Fesselung	90
Wann wir rochieren, und wann nicht	52	Der Spieß	92
Bauernmagie	54	Der Abzug und das Abzugsschach	94
Wert der Figuren	60	Vernichtung der Verteidigung..	96
Es wird ernst!	62	Treppenmatt	98
Schach-Etikette	64	Todeskuss	104
Unentschieden	66	Matt mit Turm	108
Schachturniere	72	Schachaufgaben Teil 1	110
Turnierschach	73	Schachaufgaben Teil 2	114
Schachsprache	76	Meisterhaft	118
Gut in die Partie starten.....	78	Partieformular	124
		Glossar	125
		Register.....	128