

Vorwort	3
Modul 1: Soziale Netzwerke	6
Angebote und Grundfunktionen	6
Persönliche Nutzung	8
Persönliche Risiken – immer „on“ sein	10
Anonymität als Risiko	14
Öffentlichkeit als Risiko	15
Private Daten schützen	16
Modul 2: Videoproduktion	19
Wie ein Film entsteht	19
Filme beurteilen	20
Eine Aufnahme planen	22
Vom Bild zum Film	24
Nachbearbeitung	25
Urheberrecht/Persönlichkeitsrecht	25
Modul 3: Gaming	27
Die technische Entwicklung	27
Arten von Spielen	29
Zeiten für Spiele	30
Gestaltung von Spielen	31
Spielgewohnheiten	32
Risiken von Spielen	35
Modul 4: Mobbing	36
Soziale Ausgrenzung	36
Cybermobbing	39
Hilfe gegen Mobbing	41
Hilfe gegen Cybermobbing	44
Modul 5: Medien	46
Sich in Medien informieren	46
Sich im Internet informieren	48
Informationen im Internet präsentieren	51
Informationen beurteilen	53
Hintergrundinformationen	55
Soziale Netzwerke kurz vorgestellt	55
Wichtige Fachbegriffe	58
Kopiervorlage „Storyboard“	62
Kopiervorlage „Umfrage zur Mediennutzung“	63