

ANGRIFF. BAMM!

ETABLIERTE UNTERNEHMEN UNTER DRUCK 11

»Nichts ist spannender als Wirtschaft...« 13

So geht Wirtschaft heute! 18

Vulkanökonomie ist...

Volatil 28

Ungewiss 34

Liquide 40

Kooperativ 46

Anders 52

Narzisstisch 60

Nächste Runde: Wer schlägt wen? 66

Fun schlägt Fakten 66

Eine Knarre schlägt vier Asse 73

Fortssprint schlägt Fortschritt 80

Kinder-Power schlägt alles 87

AUSBLICK. BAMM!

DISRUPTIVE TRENDS VERÄNDERN GANZE BRANCHEN! 97

Die BAMM!-Trends 99

Künstliche Intelligenz – ich sehe was, was du nicht siehst 99

IoT – der Kaffeeklatsch der Maschinen 108

Coboter – nehmen uns Arbeit ab 114

3-D-Druck – beam me up, Scotty 120

Sharing – mehr als nur teilen 126

Blockchain – mit Nummern sichergehen 135

Virtual Reality – die digital gepimpte Welt 144

Neue Schnittstellen – heute Voice, morgen Brain-to-Machine 149

Kombiniere: 1 + 1 = ? 153

Disruption ist King, Vertrauen ist King Kong! 156

AKTION. BAMM!

BESSER BUSINESS-HELD ALS DISRUPTIONSOPFER! 163

Lieben Sie Probleme?! 165

Probleme helfen, Ideen zu schärfen 171

Probleme machen Sachen spannend 173

Probleme erhöhen Gewinne 175

Probleme helfen, Zukunftsstrategien zu festigen 176

Die vier Stufen der Zukunft 179

Ausgangsstufe: Dringlichkeit empfinden 179

Nahe Zukunft: Mit Adaption Bestehendes halten und optimieren 182

Mittlere Zukunft: Mit Innovationen neue Kunden und Märkte gewinnen 184

Langfristige Zukunft: Mit Disruption den Markt ändern 188

Scheiß auf die Theorie – ich will jetzt ein Märchen! 195

Die Zukunft richtig navigieren: Der BAMM!-Kompass 200

»Ring of Fire« 207

Wer kann das alles: Superhelden 213

ANHANG. BAMM!

DIE FETTE BEUTE WARTET AUF SIE 219

Die BAMM!-Panzerknacker 221

Das BAMM!-Übungsheft: Wie werde ich Vulkanmanager? 226

Was sich Vulkanmanager ständig fragen 226