

Inhaltsverzeichnis

Vorwort zur 4. Auflage	11
I. All-Menschliches	12
Ein ganz besonderer Glücksfall	12
Niemand wird ohne Fehler geboren!	13
Die Falschmeldung	16
Der Herr N. N.	17
Ein Brief kam zu spät an	19
Remis abgelehnt	21
Probleme, beim Kaffee zu lösen	22
Alles schon da gewesen	24
Die Legende	26
Schachblindheit	28
Namen machen Leute	30
Aus dem Kunstschatz	32
So viel Köpfe, so viel Sinne	35
Ein Gegenstück	36
Der Blick in die Zukunft	39
II. Anregendes	40
Endspiel mit Ideen	47
Vom Lustspiel zum Drama	52
Absicht und Zufall	53
Einst und jetzt	55
Der schrecklichste Angriffszug der Welt	57
Demaskierung	59
Das neue Gewand	62
Plötzlicher Szenenwechsel	64
Wie 1497, so 1936	67
Die Macht der Gewohnheit	72
Das Vorbild	74
Das Schema und die Pointe	76

III. Belehrendes	82
Genug ist besser als zu viel	82
Des Abends um 11 Uhr	84
Studieren? Nein! – Probieren!	85
Schwarz auf weiß	87
Unkenntnis schützt vor Strafe nicht	89
Verloren und geopfert	92
„Bauern schlagen sie ohne weiteres!“	96
Ist der Freibauer aufzuhalten?	99
In den ersten Zügen	105
Vergleiche	112
Ruben (am Zuge)	121
Sparsamkeit	129
IV. Erfreuliches	130
Die beiden Damenopfer auf h6 – und noch ein drittes dazu	135
Das schöne Bild der Kreuzfesselung	136
Ein Stiefkind Caïssas	138
Epigramme	142
Die zweite Auflage	145
Zwei gegen mehrere	148
Kleine Witze um das Schachmatt	150
V. Ergötzliches	151
Seltene Geschichte von den Mäusen	151
Der Mond brachte es an den Tag	153
Kleine Scherze eines großen Meisters	154
Zwei sorglose Damen	155
Das Teufelsross	159
Die Tragikomödie	160
Der Engpass	163
Schritt um Schritt	164
Die Reiseabenteuer Seiner Majestät	168
Die Wette	171

VI. Figürliches	172
Der weite Arm der Königin	172
Die Schwenkung	174
Der König – eine starke Figur!?	177
Vom Start bis ins Ziel	186
Die Dame allein	189
Ein Wall von Bauern	191
Gabelbissen	193
Die eleganten Elefanten	197
Freie Bahn der – Königin	203
Die eingefrorenen Figuren	208
Des Schachspiels prächtigste Figur	211
VII. Merkwürdiges	221
Ein Turm verschwand ...	221
Wie ein deus ex machina	222
Vertauschte Rollen – vertauschte Züge	223
Amoklauf eines Turmes	224
Gedankenübertragung über den Ozean	225
„Nix Schach!“	227
Das Faustproblem	228
Vier auf einer Linie	229
Nur mit Bauernzügen	231
Polygamie	232
Zwei Höchstleistungen	237
VIII. Nachdenkliches	239
Des einen Glück ist des anderen Unglück	239
Steter Tropfen höhlt den Stein	244
In sieben Minuten	246
Sich selbst begraben	247
Verkehrte Welt	249
Mit dem Kopf durch die Wand	252
Die graue Theorie	254
Wenn zwei dasselbe tun	257
In der Sackgasse	263

IX. Symbolisches	266
Polizist und Kerkermeister	266
In der Zwickmühle	268
Eine Tür fällt ins Schloss	271
Der Magnet	274
Das Pendel	277
Das Karussell	279
Treppenwitze des Schachspiels	281
Der Bumerang	284
Das Triumvirat	288
Vier Zwillinge	290
„Das Herz“	292
Die Spirale	293
X. Verborgenes	293
Nach Jahr und Tag	293
Ob Sekunden, ob Stunden: Mit Sorgen verbunden!	295
Die letzte Zuflucht	298
Der „vergessene“ Zug	301
„Sesam, öffne dich!“	302
Die verborgenen Hilfsquellen	305
Der „Justizirrtum“	308
Die Eier des Kolumbus	311
Auf Schleichwegen	317
Vom Vorgabespiel	321
Im Vorhof Caïssas	324
XI. Zusätzliches	327
„Klettermaxe“ Bauer	327
Schachkönig fiel herunter	328
Der zerstreute Professor	328
Gedanken des Blindspielers	328
Zusehen ist leichter als Spielen	329
Paradoxer ... Turmzug	330
Streit um Partieaufgabe	330
Eine neue Variante	331
Die verspottete Regel	331

Aljechin und das Hufeisen	333
„Ein alter vertrottelter König“	335
Türken- und Burenkugeln	336
Der weise König	337
Ein unnötiger Umweg	338
Ja, diese Schachspieler!	338
Mit oder ohne?	339
Eine Halluzination	340
Tartakowers Bonmots	340
Galanter Pomar	340
Die verhinderte Rochade	341
„Leicht verrückt“	342
XI. Zusätzliches	327
XII. Register	343