

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung	7	Weltraumphänomene und schwieriges Terrain	246
Kapitel I: Grundregeln	14	Schaden	248
Die Kernmechanik	16	Interstellares Reisen	251
Die Würfel	17	Fahrzeugprofile	254
Film ab!	22	Raumschiffprofile	257
Die Grundlagen des Würfelpools	24	Raumschiff- und Fahrzeugmodifikationen	269
Grundlagen der Zusammenstellung eines Würfelpools	27	Kapitel VIII: Die Macht	272
Auswertung des Würfelpools	31	Die Natur der Macht	274
Andere Arten von Proben	32	Die Dualität der Macht	275
Weitere Grundlagen	34	Die Wege der Macht	277
Erfahrung und Charakterentwicklung	37	Die Macht in MACHT UND SCHICKSAL	279
Abgeleitete Werte	39	Regeln für machtsensitive Charaktere	280
Kapitel II: Charaktererschaffung	40	Kapitel IX: Der Spielleiter	306
Schritt 1: Festlegung des Hintergrunds	45	Wie leite ich Macht und Schicksal?	308
Schritt 2: Festlegung der Moral	48	Spielleiterregeln und Optionen	322
Schritt 3: Wahl der Spezies	54	Begegnungen, Abenteuer und	
Schritt 4 und 5: Wahl des Berufs und		Kampagnen in MACHT & SCHICKSAL	330
der Spezialisierung	63	Kompatibilität mit anderen	
Schritt 6: Ausgeben von Erfahrungspunkten	102	Star Wars-Rollenspielen	338
Schritt 7: Berechnung der abgeleiteten Werte	104	Kapitel X: Die Galaxis	340
Schritt 8: Festlegung der Motivation	105	Der politische Zustand der Galaxis	342
Schritt 9: Wahl von Ausrüstung und Aussehen	107	Die großen Hyperraumstraßen	346
Schritt 10: Gruppenressourcen	109	Der Tiefkern	347
Kapitel III: Fertigkeiten	110	Die Kernwelten	351
Die Wahl der Fertigkeiten	114	Die Kolonien	352
Allgemeine Fertigkeiten	114	Der Innere Rand	354
Kampffertigkeiten	129	Die Expansionsregion	356
Wissensfertigkeiten	131	Der Mittlere Rand	357
Kapitel IV: Talente	134	Der Äußere Rand	359
Beschreibung der Talente	136	Der Wilde Raum und die Unbekannten Regionen	362
Kapitel V: Ausrüstung	154	Vergessene Geheimnisse der Macht	364
Das Galaktische Wirtschaftssystem	156	Der Sith-Raum	364
Seltenheit	157	Vergessene Tempel	365
Belastung	159	Kapitel XI: Die Jedi und die Sith	376
Kampffertigkeiten	160	Die Jedi der Republik	384
Waffen- und Rüstungsfertigkeiten	161	Die geheime Geschichte der Sith	385
Waffeneigenschaften	165	Der Fall der Jedi	388
Instandhaltung von Waffen	166	Machtsensitive	389
Beschreibung der Waffen	166	Die Macht im Imperium	393
Rüstungen	178	Andere Machttraditionen	395
Ausrüstung	180	Verlorene Artefakte der Macht	396
Individuelle Anpassungen und Modifikationen	192	Kapitel XII: Widersacher	398
Kapitel VI: Kampfregeln	202	Gegnerprofile	401
Erzählerisches oder strukturiertes Spielen	203	Randweltler	401
Manöver	206	Galaktische Unterwelt	404
Aktionen	209	Imperiale Streitkräfte	406
Verteidigung	213	Droiden	408
Absorption	213	Machtanwender	411
Reichweite	213	Kreaturen	414
Weitere Modifikatoren bei Kampfproben	217	Galaktische Besonderheiten	417
Umwelteinflüsse	219	Die Inquisition	419
Wunden, Erschöpfung und Gesundheitszustand	222	Kapitel XIII: Lektionen der Vergangenheit	422
Heilung und Regeneration	226	Akt I: Ein Hort des Wissens	426
Kapitel VII: Fahrzeuge und Raumschiffe	228	Akt II: Das Wrack der Zuflucht	435
Raumschiff- und Fahrzeugwaffen	234	Index	441
Raumschiff- und Fahrzeugkampf	236		