

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung	7	Weltraumphänomene und schwieriges Terrain	246
Kapitel I: Grundregeln	14	Schaden	248
Die Kernmechanik	16	Interstellares Reisen	251
Die Würfel	17	Fahrzeugprofile	254
Film ab!	22	Raumschiffprofile	257
Die Grundlagen des Würfelpools	24	Raumschiff- und Fahrzeugmodifikationen	269
Grundlagen der Zusammenstellung eines Würfelpools	27	Kapitel VIII: Die Macht	272
Auswertung des Würfelpools	31	Die Natur der Macht	274
Andere Arten von Proben	32	Die Dualität der Macht	275
Weitere Grundlagen	34	Die Wege der Macht	277
Erfahrung und Charakterentwicklung	37	Die Macht in MACHT UND SCHICKSAL	279
Abgeleitete Werte	39	Regeln für machtsensitive Charaktere	280
Kapitel II: Charaktererschaffung	40	Kapitel IX: Der Spielleiter	306
Schritt 1: Festlegung des Hintergrunds	45	Wie leite ich Macht und Schicksal?	308
Schritt 2: Festlegung der Moral	48	Spielleiterregeln und Optionen	322
Schritt 3: Wahl der Spezies	54	Begegnungen, Abenteuer und Kampagnen in MACHT & SCHICKSAL	330
Schritt 4 und 5: Wahl des Berufs und der Spezialisierung	63	Kompatibilität mit anderen Star Wars-Rollenspielen	338
Schritt 6: Ausgeben von Erfahrungspunkten	102	Kapitel X: Die Galaxis	340
Schritt 7: Berechnung der abgeleiteten Werte	104	Der politische Zustand der Galaxis	342
Schritt 8: Festlegung der Motivation	105	Die großen Hyperraumstraßen	346
Schritt 9: Wahl von Ausrüstung und Aussehen	107	Der Tiefkern	347
Schritt 10: Gruppenressourcen	109	Die Kernwelten	351
Kapitel III: Fertigkeiten	110	Die Kolonien	352
Die Wahl der Fertigkeiten	114	Der Innere Rand	354
Allgemeine Fertigkeiten	114	Die Expansionsregion	356
Kampffertigkeiten	129	Der Mittlere Rand	357
Wissensfertigkeiten	131	Der Äußere Rand	359
Kapitel IV: Talente	134	Der Wilde Raum und die Unbekannten Regionen	362
Beschreibung der Talente	136	Vergessene Geheimnisse der Macht	364
Kapitel V: Ausrüstung	154	Der Sith-Raum	364
Das Galaktische Wirtschaftssystem	156	Vergessene Tempel	365
Seltenheit	157	Kapitel XI: Die Jedi und die Sith	376
Belastung	159	Die Jedi der Republik	384
Kampffertigkeiten	160	Die geheime Geschichte der Sith	385
Waffen- und Rüstungsfertigkeiten	161	Der Fall der Jedi	388
Waffeneigenschaften	165	Machtsensitive	389
Instandhaltung von Waffen	166	Die Macht im Imperium	393
Beschreibung der Waffen	166	Andere Machttraditionen	395
Rüstungen	178	Verlorene Artefakte der Macht	396
Ausrüstung	180	Kapitel XII: Widersacher	398
Individuelle Anpassungen und Modifikationen	192	Gegnerprofile	401
Kapitel VI: Kampfregeln	202	Randweltler	401
Erzählerisches oder strukturiertes Spielen	203	Galaktische Unterwelt	404
Manöver	206	Imperiale Streitkräfte	406
Aktionen	209	Droiden	408
Verteidigung	213	Machtanwender	411
Absorption	213	Kreaturen	414
Reichweite	213	Galaktische Besonderheiten	417
Weitere Modifikatoren bei Kampfproben	217	Die Inquisition	419
Umwelteinflüsse	219	Kapitel XIII: Lektionen der Vergangenheit	422
Wunden, Erschöpfung und Gesundheitszustand	222	Akt I: Ein Hort des Wissens	426
Heilung und Regeneration	226	Akt II: Das Wrack der Zuflucht	435
Kapitel VII: Fahrzeuge und Raumschiffe	228	Index	441
Raumschiff- und Fahrzeugwaffen	234		
Raumschiff- und Fahrzeugkampf	236		