

BUCH 1:
**DIE WELT VON
SYMBAROUM**

1 SYMBAROUM WARTET ...	6
Ein Rollenspiel	8
Spieler	8
Der Spielleiter	9
2 WILLKOMMEN IN SYMBAROUM!	13
Die Rückkehr der Königin	14
Das gelobte Land	15
Das Leben in der Region	16
Karte: Ambria und Davokar	17
3 FRAKTIONEN	22
Adelshäuser	23
Die Barbarenklans	25
Die Kirche von Prios	30
Der Ordo Magica	30
Die königliche Armee	31
Der Eisenpakt	31
4 DAVOKAR	33
Lichter Davokar	35
Dunkler Davokar	35
Reisen im Davokar	36
5 DISTELFESTE	38
Hintergrund	40
Übersicht	41
Umgebung	41
Außergewöhnliche Orte	42
Karte: Distelfeste	43
Interessante Persönlichkeiten	46
Konfliktpunkte	50
Die Spielercharaktere in Distelfeste	52
6 YNDAROS	55
Hintergrund	56
Übersicht	58
Karte: Yndaros	61
7 KARVOSTI	67
Hintergrund	68
Übersicht	68
Karte: Karvosti	71

BUCH 2:
**SPIELER-
REGELN**

8 EINLEITUNG	76
Die Rolle des Spielers	78
Wie man einen Charakter erschafft	79
9 ARCHETYPEN	86
Krieger	86
Mystiker	92
Schurken	98
10 EIGENSCHAFTEN	105
Die Eigenschaften	105
Eigenschaftsproben	107
11 VÖLKER	108
Menschen	108
Wechselbälger	111
Oger	113
Goblins	113
12 MERKMALE	114
13 FÄHIGKEITEN	118
14 MYSTISCHE TRADITIONEN	134
Hexerei	136
Magie	136
Theurgie	137
Zauberei	138
Unabhängige Mystiker	138
15 MYSTISCHE KRÄFTE	140
Rituale	151
16 AUSTRÜSTUNG	160
Waffen	160
Rüstungen	163
Besonderheiten	164
Güter & Dienstleistungen	165
17 SPIELERREGELN	170
Initiativeihenfolge	170
Aktionen im Kampf	172
Schaden & Heilung	173
Spezielle Aktionen	174
Andere wichtige Regeln	176

BUCH 3:
**SPIELLEITER-
REGELN**

18 EINLEITUNG	180
Vor dem Spielabend	180
Während des Spielabends	182
Nach dem Spielabend	183
19 SPIELLEITERREGELN	185
Problemlösung.....	186
Gesellschaftliche Herausforderungen.....	186
Kampf.....	187
Zeitablauf im Spiel.....	190
Schatten und Korruption	191
Spezielle Regeln	192
Optionale Regeln	193
20 KAMPAGNENREGELN	198
Reisen und Begegnungen	199
Geld	200
Artefakte	202
21 ABENTEUER	204
Das klassische Abenteuer.....	206
Abenteuerlandschaften.....	207
Schlüsselszenen	207
Herausforderungen	209
Belohnungen.....	210
Spielleitertechniken.....	212
22 MONSTER	214
Monsterkategorien.....	216
Monstermerkmale.....	217
23 MONSTER & GEGENSPIELER	222
Elfen.....	222
Trolle.....	227
Menschliche Gegner.....	230
Spinnen.....	238
Raubtiere	240
Reptilien	242
Geflügelte Kreaturen	245
Ausgeburten	247
Untote	250

ABENTEUER:
**DAS GELOBTE
LAND**

24 DAS GELOBTE LAND	256
Einführung ins erzählerische Spielen.....	257
Vorgefertigte Charaktere	261
25 AUF, AUF NACH YNDAROS	266
Szene 0: Anfänge	267
Szene 1: Auf die Probe gestellt	268
26 IN DER GESELLSCHAFT VON DIEBEN	269
Szene 2: Findet den Dieb	270
Szene 3: Den Sonnenstein zurückholen.....	270
27 BLUTZOLL IM GEBIRGE	274
Einleitung für den Spielleiter	274
Einleitung für die Spieler	275
Szene 4: Der Preis des Feuerholzes.....	275
Zwischenszene: Stürmische Nacht.....	277
Szene 6: Das Ultimatum.....	277
Szene 7: Verhandlungen angesichts des Ultimatums..	277
Szene 8: Auslieferung oder Kampf.....	278
Abschlusszene: Ein Ausblick in die Zukunft	280
28 ANHANG	282
Artefakte	282
Schauplätze.....	283
INDEX	285