

# Inhalt

|           |  |            |   |
|-----------|--|------------|---|
| <b>4</b>  | <b>ETIKETTENSCHWINDEL</b>                              | <b>65</b>  | <b>Hundespiel</b>                                 |
| <b>5</b>  | <b>Artübergreifende Freundschaft und Spiel</b>         | <b>65</b>  | Was spielen Hunde?                                |
| <b>10</b> | <b>Spiel, Regeln und Wettkampf</b>                     | <b>66</b>  | Rauf- und Verfolgungsspiele                       |
| 11        | Was unterscheidet Spiel?                               | <b>68</b>  | Spielentwicklung beim Welpen                      |
| <b>16</b> | <b>Sozialspiel als Auszeit auf Augenhöhe</b>           | <b>72</b>  | <b>Übereinstimmung und Unterschiede</b>           |
| 17        | Spieldsignale  | 72         | Spielformen                                       |
| 17        | Rollenwechsel und Selbsthandikap                       | 73         | Geschlechtsunterschiede                           |
| 18        | Positive Emotionen                                     | 73         | Spielkampf – Ernstkampf                           |
| <b>20</b> | <b>„Spieltrieb“ – ein Widerspruch in sich</b>          | 74         | Symbol-/ Rollenspiele                             |
| .....     | .....  | 76         | Spielkulturen                                     |
| <b>22</b> | <b>Keine Chance auf Spiel</b>                          | 77         | Beeinflussung der Spielgeschichte                 |
| 23        | Kontrollfreaks können nicht spielen                    | 78         | Fair Play   |
| 24        | Hunde, die nie spielen dürfen                          | .....      | .....   |
| <b>26</b> | <b>PSEUDOSPIELE</b>                                    | <b>80</b>  | <b>SPIELKOMMUNIKATION</b>                         |
| <b>27</b> | <b>Spiel und Spaß aus Haltersicht</b>                  | <b>81</b>  | <b>Kommunikation zwischen verschiedenen Arten</b> |
| 29        | Warum macht Spielen Spaß?                              | 82         | Selbsthandikap                                    |
| <b>31</b> | <b>Falsche Freunde – wenn Futter ins „Spiel“ kommt</b> | 82         | Rollenwechsel                                     |
| <b>33</b> | <b>Pseudospiele entlarven</b>                          | <b>83</b>  | <b>Spieldsignale von Mensch und Hund</b>          |
| 34        | Denk-, Such- und Futterspiele                          | <b>98</b>  | <b>Mensch-Hund-Spiel</b>                          |
| 36        | Training und Tricks                                    | 98         | Augenhöhe im Mensch-Hund-Spiel                    |
| 38        | Sport und Wettkämpfe                                   | 104        | Spielphasen                                       |
| 40        | Beutefang „spiele“                                     | 110        | Spiel, Aggression, Beutefangverhalten             |
| 47        | Spielt er noch oder jagt er schon?                     | .....      | .....   |
| .....     | .....  | <b>118</b> | <b>SPIELROUTINEN, TYPEN, STILE</b>                |
| <b>50</b> | <b>ECHTE SOZIALSPIELE</b>                              | <b>119</b> | <b>Einflüsse auf das Spiel</b>                    |
| <b>51</b> | <b>Sozialspiele zwischen Mensch und Hund</b>           | 120        | Welcher Spieltyp sind Sie?                        |
| 53        | Erleben von echtem Sozialspiel                         | 121        | Einfluss des Alters                               |
| <b>56</b> | <b>Menschenspiel</b>                                   | 125        | Persönlichkeit                                    |
| 58        | Spielentwicklung bei Kindern                           | 130        | Einfluss des Geschlechts                          |
| 60        | Eltern-Kind-Spiele                                     | 132        | Einfluss der Einstellung zu Spiel                 |
| 62        | Rauf- und Verfolgungsspiele                            | .....      | .....   |
| .....     | .....  | <b>135</b> | <b>Unterschiedliche Spieltypen</b>                |
|           |  | 135        | Spieltypen bei Menschen                           |
|           |  | 139        | Spieltypen bei Hunden                             |
|           |  | 145        | Spielroutinen und Rituale                         |
| .....     | .....  | .....      | .....   |

## **146 SOZIALSPIEL**

- 147 Wie wichtig ist Spiel zum Überleben?**  
147 Spiel ist kein Luxusverhalten  
151 Training für Körper und Geist  
153 Förderung der Widerstandskraft  
154 Förderung der Kreativität  
154 Optimaler Kontext für soziales Lernen  
156 „Feintuning“ für das soziale Gehirn  
158 Training der Sozialkompetenz

**171 Spiel als Fenster zur Mensch-Hund-Beziehung**

- 172 Spiel und Bindung

.....  
**178 SPIELKOMPETENZ**

**179 Was wollen wir spielen?**

**189 Hunde in Spiellaune bringen**

- 189 Spielstimmung  
193 Initial- und Parallelspiele  
194 Spielzeug  
195 Spielzeit  
196 Spieldauer  
196 Spielumgebung  
199 Ritualbildung

**200 Spiel mit Welpen, Senioren und Spielmuffeln**

- 200 Spiel mit Welpen  
204 Spiel mit Senioren  
204 Wenn Hunde nicht spielen  
211 Hunde mit Handicap

**213 Bedeutung von Spielzeug**

- 215 Wie setzen Hunde Objekte im Spiel ein

**218 Spielen mit und ohne Spielzeug**

- 218 Solitäre und soziale Objektspiele  
222 Vom Objekt- zum echten Sozialspiel

.....  
**226 SERVICE**