

Inhalt

4	ETIKETTENSCHWINDEL	65	Hundespiel
5	Artübergreifende Freundschaft und Spiel	65	Was spielen Hunde?
10	Spiel, Regeln und Wettkampf	66	Rauf- und Verfolgungsspiele
11	Was unterscheidet Spiel?	68	Spielentwicklung beim Welpen
16	Sozialspiel als Auszeit auf Augenhöhe	72	Übereinstimmung und Unterschiede
17	Spelsignale	72	Spielformen
17	Rollenwechsel und Selbsthandikap	73	Geschlechtsunterschiede
18	Positive Emotionen	73	Spielkampf – Ernstkampf
20	„Spieltrieb“ – ein Widerspruch in sich	74	Symbol-/ Rollenspiele
22	Keine Chance auf Spiel	76	Spielkulturen
23	Kontrollfreaks können nicht spielen	77	Beeinflussung der Spielgeschichte
24	Hunde, die nie spielen dürfen	78	Fair Play
.....		
26	PSEUDOSPIELE	80	SPIELKOMMUNIKATION
27	Spiel und Spaß aus Haltersicht	81	Kommunikation zwischen verschiedenen Arten
29	Warum macht Spielen Spaß?	82	Selbsthandikap
31	Falsche Freunde – wenn Futter ins „Spiel“ kommt	82	Rollenwechsel
33	Pseudospiele entlarven	83	Spelsignale von Mensch und Hund
34	Denk-, Such- und Futterspiele	98	Mensch-Hund-Spiel
36	Training und Tricks	98	Augenhöhe im Mensch-Hund-Spiel
38	Sport und Wettkämpfe	104	Spielphasen
40	Beutefang„spiele“	110	Spiel, Aggression, Beutefangverhalten
47	Spielt er noch oder jagt er schon?	
.....		118	SPIELROUTINEN, TYPEN, STILE
50	ECHTE SOZIALSPIELE	119	Einflüsse auf das Spiel
51	Sozialspiele zwischen Mensch und Hund	120	Welcher Spieltyp sind Sie?
53	Erleben von echtem Sozialspiel	121	Einfluss des Alters
56	Menschenspiel	125	Persönlichkeit
58	Spielentwicklung bei Kindern	130	Einfluss des Geschlechts
60	Eltern-Kind-Spiele	132	Einfluss der Einstellung zu Spiel
62	Rauf- und Verfolgungsspiele	135	Unterschiedliche Spieltypen
		135	Spieltypen bei Menschen
		139	Spieltypen bei Hunden
		145	Spielroutinen und Rituale
		

146 SOZIALSPIEL

147 Wie wichtig ist Spiel zum Überleben?

- 147 Spiel ist kein Luxusverhalten
- 151 Training für Körper und Geist
- 153 Förderung der Widerstandskraft
- 154 Förderung der Kreativität
- 154 Optimaler Kontext für soziales Lernen
- 156 „Feintuning“ für das soziale Gehirn
- 158 Training der Sozialkompetenz

171 Spiel als Fenster zur Mensch-Hund-Beziehung

- 172 Spiel und Bindung

178 SPIELKOMPETENZ

179 Was wollen wir spielen?

189 Hunde in Spiellaune bringen

- 189 Spielstimmung
- 193 Initial- und Parallelspiele
- 194 Spielzeug
- 195 Spielzeit
- 196 Spieldauer
- 196 Spielumgebung
- 199 Ritualbildung

200 Spiel mit Welpen, Senioren und Spielmuffeln

- 200 Spiel mit Welpen
- 204 Spiel mit Senioren
- 204 Wenn Hunde nicht spielen
- 211 Hunde mit Handikap

213 Bedeutung von Spielzeug

- 215 Wie setzen Hunde Objekte im Spiel ein

218 Spielen mit und ohne Spielzeug

- 218 Solitäre und soziale Objektspiele
- 222 Vom Objekt- zum echten Sozialspiel

226 SERVICE