

Inhalt

Prolog	9
Morgens um acht ist die Welt noch in Ordnung	12
Heiter bis wolkig, manchmal stürmisch.	17
Ein Kind aus Dumte	23
Zwischen Schulbank und Hühnerfarm	34
Schach im Bombenhagel	38
Alles in Trümmern – eine wilde Zeit	45
Kakteen können eine harte Währung sein	49
Lehrjahre bei T&N.	53
Kaum Zeit für die Liebe	64
Mit Frank Sinatra in die Zukunft	71
Wer mit Groschen reich wird	77
Scheidung durch Tod	88
Die Verbandskarriere: Vom Erfolg schneide ich mir meine Scheibe ab	92
Die Frau fürs lange Leben	96
Krieg im Frieden. Gewonnen	103
Industrieller, weil es nicht anders ging	110
Die »Merkur«-Sonne geht auf	116
Die Mitarbeiterbeteiligung: die Gefahr schleichender Entmachtung	119
Der Spielmacher erfindet sich neu	121
Und zwischendurch Familie	128
Der Bildschirm wird zum Spielzeug	130
Die Video-Welle	133
Zurück zu den Groschen	137
Wenn die Fahnder klingeln	139
Spielverderber aus der Wissenschaft.	151

Auf Augenhöhe mit der Politik	156
Die Steuerschraube	162
Auch im Osten geht Gauselmanns Sonne auf	165
Ehrungen des Bürgers Paul Gauselmann	168
Die Lizenz für Las Vegas	172
Einer steigt aus dem Rennen aus	175
Der Patriarch	179
Nehmen und Geben	185
Ein früher geheimer Wunsch: ein eigenes Schloss	192
Ein Museum für das Groschenglück	202
Ein neuer Beruf wird geboren	206
Alles hat seinen Preis – Manchmal kostet es die Gesundheit.	209
Am Ende bekamen wir recht	215
Äußere und innere Feinde	223
Wenn es in der Heimat eng wird	227
»Mehr Vater als je zuvor«	228
Das Interview: Ich glaube nicht an Glück	231
Was bleibt? Der Blick zurück und nach vorn	258
Das Haus ist bestellt	261
Die Zukunft hat längst begonnen.	265

Anhang

Biographische Notizen	273
Die Unternehmensgruppe	277
Namensverzeichnis.	281