

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
	<i>Matthias Müller</i>	
2	Achilles und die Schildkröte – Kann man unendlich oft anhalten, wenn man jemanden überholen will?	5
	<i>Matthias Müller</i>	
3	MineSweeper – Kann man mit der Analyse von Computerspielen Millionen verdienen?	11
	<i>Matthias Müller</i>	
4	Turnierformen beim sportlichen Wettkampf.	17
	<i>Matthias Müller</i>	
5	Eine kleine Übersicht zu weiteren Turnierformen	21
	<i>Tim Fritzsche</i>	
6	Hilbert und das unendliche Hotel – Wie schwierig ist eigentlich die Arbeit eines Hotelportiers?	27
	<i>Kinga Szücs</i>	
7	Punkt, Satz und Sieg – Oder doch nicht?.....	33
	<i>Matthias Müller</i>	

VIII Inhaltsverzeichnis

8	Origami: Regelmäßige Drei- und Sechsecke aus Papierstreifen.	39
	<i>Michael Schmitz</i>	
9	Jenseits der Abzählbarkeit.	49
	<i>Kinga Szücs</i>	
10	Aus Drei mach Vier – Vom Dreieck zum Tetraeder	55
	<i>Matthias Müller</i>	
11	Die Würfel sind gefallen, Davy Jones	61
	<i>Matthias Müller und Tim Fritzsche</i>	
12	Robin Hood und die Steuer bei Matrixspielen	67
	<i>Marlis Bärthel</i>	
13	Fußball – Das ist reine Glückssache?	77
	<i>Matthias Müller</i>	
14	Fußball und Mathematik – die Auswärtstor-Regel	85
	<i>Christian Hercher</i>	
15	Wann ist weniger mehr? Der optimale Winkel beim Kugelstoßen.	93
	<i>Matthias Müller</i>	
16	Über Tische und Bänke.	99
	<i>Matthias Müller</i>	
17	Nicht euklidische Geometrien: Wie viele Parallelen gibt es eigentlich zu einer Geraden?	109
	<i>Kinga Szücs</i>	
18	Das Nim-Spiel – Gewinnen gegen den Wirtschaftsminister.	117
	<i>Marlis Bärthel</i>	
19	Duell zu dritt.	127
	<i>Stefan Schwarz</i>	
20	Roulette – Der sicherste Weg zum Erfolg.	133
	<i>Stefan Schwarz</i>	
21	Eine Ergänzung zum Satz von Haga.	141
	<i>Michael Schmitz</i>	