

Modul 1: Soziale Netzwerke	4
Angebote und Grundfunktionen	5
Persönliche Nutzung	7
Persönliche Risiken – immer „on“ sein	9
Anonymität als Risiko	12
Öffentlichkeit als Risiko	13
Private Daten schützen	15
 Modul 2: Videoproduktion	 18
Wie ein Film entsteht	19
Filme beurteilen	20
Eine Aufnahme planen	22
Vom Bild zum Film	25
Nachbearbeitung	26
Urheberrecht/Persönlichkeitsrecht	27
 Modul 3: Gaming	 28
Die technische Entwicklung	29
Arten von Spielen	30
Zeiten für Spiele	31
Gestaltung von Spielen	32
Spielgewohnheiten	34
Risiken von Spielen	39
 Modul 4: Mobbing	 40
Soziale Ausgrenzung	41
Cybermobbing	44
Hilfe gegen Mobbing	46
Hilfe gegen Cybermobbing	49
 Modul 5: Medien	 50
Sich in Medien informieren	51
Sich im Internet informieren	54
Informationen im Internet präsentieren	56
Informationen beurteilen	58
 Computer-Know-How: Medienpass	 60
Infoblatt: Funktionen von Programmen zur Videobearbeitung	60
Infoblatt: Videoschnitt	61
Infoblatt: Dateiformate Videos	62
Infoblatt: Urheberrecht	63
Zertifikat/Medienpass	64