

# Inhaltsübersicht

	Einleitung	1
<b>KAPITEL 1</b>	Erste Schritte	5
<b>KAPITEL 2</b>	Die erste Nacht überleben	25
<b>KAPITEL 3</b>	Ressourcen sammeln	51
<b>KAPITEL 4</b>	Bergbau	75
<b>KAPITEL 5</b>	Kampfschule	91
<b>KAPITEL 6</b>	Landwirtschaft	115
<b>KAPITEL 7</b>	Tiere zähmen	141
<b>KAPITEL 8</b>	Kreative Architektur	155
<b>KAPITEL 9</b>	Redstone, Schienen und mehr	185
<b>KAPITEL 10</b>	Verzaubern, Schmieden und Brauen	223
<b>KAPITEL 11</b>	Dörfer und andere Bauwerke	245
<b>KAPITEL 12</b>	Durchgespielt: Der Nether und Das Ende	263
<b>KAPITEL 13</b>	Mods und Mehrspieler	291
<b>ANHANG</b>	Index	317

# Inhaltsverzeichnis

	<b>Einleitung zur dritten Auflage</b>	<b>1</b>
	Der Inhalt dieses Buchs	2
	So verwendest du dieses Buch	4
<b>Kapitel 1</b>	<b>Erste Schritte</b>	<b>5</b>
	Registrieren und herunterladen	5
	Ein Konto bei Mojang einrichten	7
	Minecraft kaufen	8
	Minecraft starten	11
	Ein neues Spiel starten	13
	Einen Welttyp auswählen	14
	Einspieler-Modi	17
	Persönliche Welten erschaffen	19
	Wissenswertes über Snapshots	20
	Steuerung	21
	Zusammenfassung	23
<b>Kapitel 2</b>	<b>Die erste Nacht überleben</b>	<b>25</b>
	Überleben und erfolgreich sein	25
	Bäume ausfindig machen	27
	Das Inventar verwenden	29
	Eine Werkbank bauen	31
	Werkzeuge bauen	32
	Einen Unterschlupf errichten	36
	Der Ofen ist dein Freund	40
	Es werde Licht	42
	Bettenbauen	44
	Werkzeuge und ihr (übermäßiger) Einsatz	47
	Ein paar Worte zu Erfolgen	48
	Starthilfe per Bonustruhe	48
	Zusammenfassung	50

**Kapitel 3 Ressourcen sammeln 51**

- Vorhang auf für das HUD 51
- Werkzeuge verbessern 56
- Truhen: mehr Platz für deine Reichtümer 58
- Monstern aus dem Weg gehen 61
- Kampf dem Hunger 63
- Deine Mission: Nahrung, Ressourcen und Erkunden 64
  - Wegzehrung 66
  - Einen Bauplatz finden 68
- Mehr Spaß im kreativen Modus 71
- Zusammenfassung 73

**Kapitel 4 Bergbau 75**

- Je tiefer, desto besser 75
- Erzvorkommen in Minecraft 77
- Lavaseen und andere Fallen 80
- Abstieg zu Schicht 11 82
  - Der 2x1-Leiter-Abstieg 82
  - Eine Treppe in den Abgrund 84
  - Die Wendeltreppe 85
- Baupläne für effizienten Bergbau 86
- Sicherheitsvorkehrungen 88
- Zusammenfassung 90

**Kapitel 5 Kampfschule 91**

- Kleines Minecraft-Bestiarium 91
  - Zombies 92
  - Spinnen 93
  - Skelette 95
  - Höhlenspinnen 95
  - Spinnenreiter 96
  - Hühnerreiter 96
  - Schleime 97
  - Zombie Pigmen 99
  - Killerkaninchen von Caerbannog 99
  - Wächter und Große Wächter 99

Defensive Mobs	100
Schneegolems	100
Eisengolems	101
Die Hunde des Kriegs	101
Zielübungen am lebenden Objekt	102
Waffen, Rüstungen und Schilde	103
Schwertkunst	104
Pfeil und Bogen	105
Schilde	108
Gut gerüstet	109
Lederrüstung färben	111
Eingehender Schaden und Heilung	112
Zusammenfassung	113

## **Kapitel 6    Landwirtschaft    115**

Eine Pflanze auswählen	115
Kochen in Minecraft	119
Minecraft-Backstube	119
Minecraft-Grill	119
Alchemisten-Imbiss	120
Rohkost	120
Auf eigene Gefahr	121
Eine Landwirtschaft aufbauen	121
Automatische Farmen	128
Eine Kolben-Erntemaschine bauen	132
Erntemaschine mit klebrigen Kolben	135
Eine Wasser-Erntemaschine bauen	136
Andere Pflanzenarten ernten	138
Zusammenfassung	140

## **Kapitel 7    Tiere zähmen    141**

Mit freundlichen Mobs farmen und arbeiten	141
Leinen benutzen	145
Tiere züchten	146
Sterben fürs Färben?	147

Pferde, Esel & Co zähmen und reiten	148
Statte dein Pferd mit Rüstung aus	150
Das Marschgepäck aufladen	150
Auf Schweinen reiten	151
Fischen	152
Ach übrigens – der Tintenfisch	153
Zusammenfassung	154

## **Kapitel 8 Kreative Architektur 155**

Raus aus der Höhle	155
Eine angepasste Welt erschaffen	159
Dein Weg zum Innenausstatter	161
Hausbau unter Wasser	169
Los geht's	172
Das Gebäude hochziehen	174
Dein Grundstück schützen	176
Gräben ziehen	176
Eine Falle für Mobs austüfteln	178
Dicke Mauern	179
Feuerwerk	180
Zusammenfassung	183

## **Kapitel 9 Redstone, Schienen und mehr 185**

Einstieg in die Redstone-Materie	186
Energiequellen und Signale	186
Redstone-Verkabelung	190
Unter Strom gesetzte Blöcke	192
Modifikatoren	194
Ausgabegeräte	198
Automatische Türen	201
Vertikale Ströme	206
Fortgeschrittene Schaltkreise	207
NICHT-Gatter, auch Inverter genannt	208
ODER-Gatter: entweder oder	208
UND-Gatter, zweimal wahr	210
Verstärkerschleifen	211

Schienenverkehr	212
Eine Fahrt mit der Lore	213
Auf Schienen rollen	216
Schienenwege und Bahnhöfe errichten	217
T-förmige Kreuzungen	218
Zwischenbahnhöfe	219
Ein paar Worte über Trichter	220
Zusammenfassung	222

## **Kapitel 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen 223**

Verzauberungen	223
Obsidian abbauen und herstellen	225
Bücher herstellen	228
Verzauberungen anwenden	228
Verzauberungschancen erhöhen mit Bücherregalen	230
Erfahrung erhalten und richtig anwenden	232
Verfeinere deine Waffen	233
Verbessere deine Rüstung	234
Verbessere deine Werkzeuge	235
Hämmern auf dem Amboss	235
Tränke brauen	237
Einen Sturm zusammenbrauen	240
Tränke verstärken	242
Zusammenfassung	243

## **Kapitel 11 Dörfer und andere Bauwerke 245**

Leben auf dem Dorf	245
Smaragde: deine Lizenz zum Handeln	248
Verborgene Tempel und andere Bauwerke	251
Wüstentempel	252
Dschungeltempel	252
Hexenhütten	254
Verliese	254
Verlassene Minen	255
Festungen	255
Ozeanmonumente	256
Nether-Festungen	257

Kartografie oder Rückfahrticket inklusive 258

Eine Uhr anfertigen 260

Zusammenfassung 261

## **Kapitel 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende 263**

Alternative Dimensionen 263

Der Weg in den Nether 266

Portalmagie 268

Die Nether-Festung überleben 271

Mobs im Nether 272

Das Endspiel 275

Eine Festung aufspüren 276

Den Enderdrachen bezwingen 278

Ein Leuchtfeuer errichten 285

Zusammenfassung 289

## **Kapitel 13 Mods und Mehrspieler 291**

Maßgeschneiderte Erfahrung 291

In eine andere Haut schlüpfen 292

Skin-Editoren für Minecraft 293

Ressourcenpakete: verändere deine Welt 296

Minecraft modifiziert 299

Forge-Mods installieren 301

Too Many Items 303

Ruins 304

Progressive Automation 305

VoxelMap 305

Mehrspielerwahnsinn 306

LAN-Partien starten und beitreten 307

Einem Mehrspielerserver beitreten 309

Einen Mehrspielerserver hosten 312

Zuschauermodus 315

Zusammenfassung 316

## **Anhang Index 317**