

Inhaltsverzeichnis

PHASE 1

Wiederholung
Klasse 2

Zahlenraum 1000

Einfache Plus- und
Minusaufgaben

1. Herzlich Willkommen!	5
<i>Wiederholung des Rechnens im Zahlenraum 100, Tausch- und Umkehraufgaben, Sachrechnungen erfinden und lösen</i>	
2. Zahlen bis 1000	13
<i>Struktur des Zahlenraums, Stellenwertsystem, Darstellung durch Legematerial, Symbole und auf dem Zahlenstrahl, Durchgliedern des Zahlenraums</i>	
3. Kopfrechnen im Tausender	20
<i>Berechnen einzelner Stellenwerte, Nutzen von Analogien, Runden auf Zehner oder Hunderter, Überschlagsrechnungen</i>	
4. Plus und Minus im Tausender	25
<i>Halbschriftliche Rechenverfahren zur Addition und Subtraktion im Zahlenraum 1000, Nutzen von Rechenvorteilen, Veranschaulichung von Operationen mit Balkenmodellen, Lösen von Sachaufgaben</i>	
5. Zeig, was du kannst!	31
<i>Wiederholung der Kapitel 1 bis 4, Knobelaufgabe</i>	

PHASE 2

Malnehmen und
Teilen bis 1000

Ebene Figuren und
Längenmaße

Rechnen mit Geld

6. Figuren und Formen	37
<i>Ebene Figuren, Symmetrie, Figuren beschreiben und zeichnen, Zeichnen und Messen mit dem Lineal, Längenmaße Zentimeter und Millimeter</i>	
7. Malnehmen und Teilen	42
<i>Halbschriftliche Verfahren für die Multiplikation und die Division, Rechenvorteile, Balkenmodelle, Sachaufgaben</i>	
8. Längenmaße	48
<i>Kilometer, Kommaschreibweise m, cm, Orientierung auf Landkarten, Sachaufgaben</i>	
9. Rechnen mit Geld	52
<i>Euro und Cent, übliche Schreibweisen, Kommaschreibweise, Sachaufgaben, Mini-Projekt</i>	
10. Zeig, was du kannst!	57
<i>Wiederholung der Kapitel 6 bis 9, Knobelaufgabe</i>	

PHASE 3	11. Schriftliche Addition	62
	<i>Schriftliche Addition ohne und mit Übertrag, Addition von Kommazahlen, Überschlagsrechnung, Sachaufgaben</i>	
	<i>Schriftliche Addition</i>	
	12. Geometrische Körper	69
	<i>Würfel, Quader, Prisma, Kegel, Zylinder, Kugel, Ansichten im Raum, Baupläne und Bauwerke, Würfel- und Quadernetze, Geometrie im Kopf</i>	
<i>Körper und Gewicht</i>	13. Gewicht	75
	<i>Maßeinheiten: Gramm, Kilogramm, Tonne, Repräsentanten für Gewichte, Wägen, Sachaufgaben</i>	
<i>Schriftliche Subtraktion</i>	14. Schriftliche Subtraktion	79
	<i>Schriftliche Subtraktion ohne und mit Übertrag, Ergänzungsverfahren, Rechenvorteile, Probe durch Addition, Sachaufgaben</i>	
	15. Zeig, was du kannst!	86
	<i>Wiederholung der Kapitel 11 bis 14, Knobelaufgabe</i>	
PHASE 4	16. Umfang, Flächen und Muster	92
	<i>Messen von Umfängen, Parkettierungen, Muster, Ornamente, Orientierung auf Karten</i>	
	<i>Geometrische Muster</i>	
	17. Daten und Zufall	96
	<i>Schlüsselbilder, Umfragen, Balken- und Säulendiagramme, Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeit, Zufallsexperimente</i>	
<i>Daten, Tabellen, Schaubilder</i>	18. Zeitpunkt und Zeitdauer	100
	<i>Angabe von Uhrzeiten, Zeitpunkt, Zeitdauer, Stunden, Minuten und Sekunden, Umwandlung von Zeitmaßen, Rechnen mit Zeitmaßen</i>	
<i>Uhr, Zeitpunkt, Zeitdauer</i>	19. Rechentricks	105
	<i>Rechenvorteile bei der Addition, Subtraktion und Multiplikation, vorteilhaftes Rechnen</i>	
	20. Zeig, was du kannst!	109
	<i>Wiederholung der Kapitel 16 bis 19, Knobelaufgabe</i>	
ANHANG	Subtraktion: Abziehverfahren	115
	Fachbegriffe	118