

# Inhalt

## Vorwort

### Im Land von Phönix und Drache

- Die Provinz der Spinne
- Die Provinz der Katze
- Die Provinz des Salamanders
- Die Provinz des Kranichs
- Die Provinz des Flussdelphins
- Die Provinz der Schildkröte
- Die Provinz des Tigers
- Die Provinz des Phönix
- Die Provinz der Fangschrecke
- Die Provinz der Geflügelten Schlange
- Die Provinz des Affen
- Die Provinz des Büffels

### Das Leben im Kaiserreich

- Die zhoujiangische Gesellschaft
- Reisen, Handel und Handwerk
- Glaube und Religion in Zhoujiang
- Magie in Zhoujiang
- Kultur und Brauchtum
- Von Straßenräubern, Gesetzlosen und Triaden

### Die Geschichte des Phönixreichs

### Der Streit von Drache und Phönix

- Außenpolitische Beziehungen in Konfliktzeiten
- Akteure und Persönlichkeiten des Konflikts von Drache und Phönix
- Palitan – Symbol alter Größe

5	<b>Von Kunst und Handwerk des Kampfes</b>	<b>87</b>
	Waffen und Rüstungen im Land des Phönix	87
9	Die Kunst des Chi Kung	88
11	Die Armeen Zhoujiangs	92
14	Von käuflichen Klingen	94
16	Inani – Stadt der Kämpfer	96
19		
21	<b>Magie und Geister in Zhoujiang</b>	<b>100</b>
23	Ahnengeister und ihre Verehrung	100
25	Geister der Natur	102
27	Feenwesen in Zhoujiang	103
30	Geschichten von Jenseitigen	103
32	Wandermönche und Exorzisten	104
34	Sentatau – Stadt der Klöster	106
36		
	<b>Alchemie und Medizin in Zhoujiang</b>	<b>109</b>
39	Medizin	110
39	Schwarzpulver	113
46	Kuriositäten der Alchemie und Magie	114
49		
52	<b>Hilfreiches für Spieler und Spielleiter</b>	<b>116</b>
53	Ausgestaltung von Charakteren aus Zhoujiang	116
57	Ausbildung: Kampfkünstler	117
	Ressourcen in Zhoujiang	119
61	Neue Meisterschaften und Zauber	121
	Waren aus Zhoujiang	124
65	Spezielle Regeln für Granaten und Feuerwaffen	128
70		
	<b>Informationen für den Spielleiter</b>	<b>130</b>
71	Abenteuer in Zhoujiang	130
81	Kreaturen Zhoujiangs	131
	Geheimnisse Zhoujiangs	135
	<b>Index</b>	<b>141</b>