

Inhalt

Vorwort

Im Land von Phönix und Drache

- Die Provinz der Spinne
- Die Provinz der Katze
- Die Provinz des Salamanders
- Die Provinz des Kranichs
- Die Provinz des Flussdelphins
- Die Provinz der Schildkröte
- Die Provinz des Tigers
- Die Provinz des Phönix
- Die Provinz der Fangschrecke
- Die Provinz der Geflügelten Schlange
- Die Provinz des Affen
- Die Provinz des Büffels

Das Leben im Kaiserreich

- Die zhoujiangische Gesellschaft
- Reisen, Handel und Handwerk
- Glaube und Religion in Zhoujiang
- Magie in Zhoujiang
- Kultur und Brauchtum
- Von Straßenräubern, Gesetzlosen und Triaden

Die Geschichte des Phönixreichs

Der Streit von Drache und Phönix

- Außenpolitische Beziehungen in Konfliktzeiten
- Akteure und Persönlichkeiten
- des Konflikts von Drache und Phönix
- Palitan – Symbol alter Größe

5	Von Kunst und Handwerk des Kampfes	87
	Waffen und Rüstungen im Land des Phönix	87
9	Die Kunst des Chi Kung	88
11	Die Armeen Zhoujiangs	92
14	Von käuflichen Klingen	94
16	Inani – Stadt der Kämpfer	96
19		
21	Magie und Geister in Zhoujiang	100
23	Ahnengeister und ihre Verehrung	100
25	Geister der Natur	102
27	Feenwesen in Zhoujiang	103
30	Geschichten von Jenseitigen	103
32	Wandermönche und Exorzisten	104
34	Sentatau – Stadt der Klöster	106
36		
	Alchemie und Medizin in Zhoujiang	109
39	Medizin	110
39	Schwarzpulver	113
46	Kuriositäten der Alchemie und Magie	114
49		
52	Hilfreiches für Spieler und Spielleiter	116
53	Ausgestaltung von Charakteren aus Zhoujiang	116
57	Ausbildung: Kampfkünstler	117
	Ressourcen in Zhoujiang	119
61	Neue Meisterschaften und Zauber	121
	Waren aus Zhoujiang	124
65	Spezielle Regeln für Granaten und Feuerwaffen	128
70		
	Informationen für den Spielleiter	130
71	Abenteuer in Zhoujiang	130
81	Kreaturen Zhoujangs	131
	Geheimnisse Zhoujangs	135
	Index	141