

Inhalt

Vorwort	
Innovative Lehr- und Lernmethoden für die akademische Bildung in turbulenten Zeiten	5
<hr/>	
Einleitung	15
<hr/>	
1 Charakteristika und Besonderheiten des dualen Studiums	19
<hr/>	
2 Vom Projekt zum Methodenkompendium	22
<hr/>	
3 Begriffsbestimmung »Wissen«	27
<hr/>	
4 Überlegungen zur theoretischen Fundierung des Methodenkompendiums	29
<hr/>	
4.1 Konstruktivismus – theoretische Grundlage	29
4.2 Anforderungen des Deutschen Qualifikationsrahmens	31
4.3 Kompetenzverständnis	31
<hr/>	
5 Theorie und Praxis in dualen Studiengängen	34
<hr/>	
5.1 Gestaltung der Theorie-Praxis-Vernetzung in dualen Studiengängen	34
5.2 Praktische Erfahrungen von dual Studierenden	37

6	Lehr-/Lernmethoden im Hochschulkontext	41
6.1	Nationaler und internationaler Einsatz von Methoden in der Lehre	41
6.2	Anwendung und Einsatz von Methoden	46
7	Anforderungen an ein Methodenkompendium	50
8	Die Anwendung von Lehr-/Lernmethoden durch Studierende im Selbststudium	52
8.1	Praktische Erfahrungen von dual Studierenden	52
8.2	Gewinn der Studierenden aus einem gelingenden Theorie-Praxis-Transfer	55
8.3	Voraussetzungen für den Einsatz von didaktischen Methoden im Selbststudium	56
9	Diskussion in der Fachöffentlichkeit – Ergebnisse der Workshops	58
10	Zusammenfassung und Fazit	61

Methodenkompendium für Lehrende und Studierende

Einleitung	65
Zur Anwendung des Methodenkompendiums	73
Die Methoden	80
Advocatus Diaboli	81
Assoziationen mit Fotos	83

Bilder malen	84
Blitzlicht	83
Brainstorming	88
Clustern	90
Collagen	92
Concept Mapping	94
Dilemmamethode	97
Dreiecksmethode	100
Entscheidungsspiel	102
Erfahrungskreis	103
Fallarbeit	105
Fishbowl-Diskussion	109
Gesprächsmühle/Milling	112
Karikaturen	114
Kartenabfrage/Metaplantechnik	115
Kofferpacken	118
Kopfstandmethode	120
Kugellager	123
Lernstationen	126
Lesetempoduett	128
Mind Mapping	130
Kooperatives Partnerinterview	133
Partnerstafette	135
Placemat	137
Planspiel	139
Podiumsdiskussion	141
Rollenspiel	143
Schneeballübung	146
Schreibgespräch	149
Simulation	151
Strukturlegetechnik	153
Szenisches Spiel	155
Think-Pair-Share	157
World Café	159
Literatur	161
