

Inhaltsverzeichnis

Konzeption

7

Unterricht mit dem PUSTEBLUME Lesebuch

11

Im Buch stöbern

23 Informationen zur Einheit

24 Im Buch stöbern

Ich und die anderen

25 Informationen zur Einheit

26 Ich – du – wir

28 Vielerlei Arten von Streit

29 Schluss mit Mobbing

30 Ich werde gemobbt, was soll ich tun?

31 Freundschaftssymbole

32 Freundschaft? Charlies Traum

33 Lena und Trille

34 Eine gute Idee?

Lernen lernen

35 Kooperativ lernen mit der Platzdecken-
Methode

Texte verstehen

37 Texte lesen und verstehen / Warum stank
es auf der Burg?

Mit Geschichten umgehen

39 Ein Gespräch über einen Text führen /
Weltkindertag

40 Übungskiste: Ein Leserätsel lösen:
Wer sitzt wo im Freibad?

41 Ideenliste: Eine Freundschaftskette basteln

Im Wald unterwegs

42 Informationen zur Einheit

43 Im Wald / Lebensraum Wald

44 Der Regenwald

45 Der Wald nimmt kein Blatt vor den Mund

46 Potilla

47 Amy, die rote Waldameise

Lernen lernen

48 Einen Vortrag vorbereiten / Einen Vortrag
zum Thema Wildschwein vorbereiten

Mit Geschichten umgehen

49 Eigenschaften von Fabeln / Das Wild-
schwein und der Fuchs

Mit Gedichten umgehen

50 Zwei Gedichte zu einem neuen zusammen-
setzen

51 Übungskiste: Eigenschaften von Fabeln
erkennen

52 Ideenliste: Den kleinsten Wald der Welt
basteln

Wir kennen Medien

53 Informationen zur Einheit

54 Kopfkino oder Kinobesuch

55 Lesen, hören, schauen

56 Rico und Oskar

57 Vom Buch zum Film

58 Was Kinder über Andreas Steinhöfel wissen
wollen

59 Wie ein Film entsteht

60 Sicherheit im Netz

Lernen lernen

61 Einen Text vorlesen oder vortragen /
Die Legende der Elisabeth von Thüringen

Lernen lernen

62 Einem TV-Programm Informationen ent-
nehmen

Mit Geschichten umgehen

63 Ein Buch mit einer Leserolle präsentieren

64 Übungskiste: Ein Diagramm zum Medien-
gebrauch lesen

65 Ideenliste: Ein Daumenkino herstellen

Das Fahrrad und andere Erfindungen

66 Informationen zur Einheit

67 Ausflug mit dem Rad

68 Luftpumpen

69 Vom Rad zum Fahrrad

70 Der Elberadweg

71 Der Erfinder Titus Knatterberg

72 Beruf: Spieleerfinder

73 Bionik

74 Die Erfindung des Hubschraubers

Lernen lernen

75 Mit einem Plakat präsentieren / Plakat zum
Vorstellen einer Erfindung

Texte verstehen

76 Informationen aus Sachtexten ordnen /
Eine sächsische Erfindung

Theater spielen

77 Bildsituationen spielen

78 Übungskiste: Zwei Texte entflechten

79 Ideenliste: Fantastische Maschinen

Reise ins Universum

80 Informationen zur Einheit

82 Unendliche Weiten

83 Was ist die Milchstraße?

84 Galileo Galilei bewegt die Welt

85 Die Erfindung des Teleskops

86 Welcher Planet bin ich?

87 Die Erde ist für mich kleiner geworden

89 Dort, wo die Welt aufhört

91 Mission Mars

- Lernen lernen
- 92 Arbeitsergebnisse in einem Museumsgang präsentieren / Verschiedene Präsentationsformen zum Thema Planeten vergleichen
Texte verstehen
- 93 Einem Balkendiagramm Informationen entnehmen
Mit Geschichten umgehen
- 94 Zu einem Schluss eine Geschichte erfinden / Geschichtenerfinder
- 95 Übungskiste: Inhaltliche Fehler finden
- 96 Ideenkiste: Aliens auf der Erde – Ein Spiel

Im und am Wasser

- 97 Informationen zur Einheit
- 98 Ausflug ans Meer
- 99 Meeresstrand
- 100 Wie sich Seepferd, Seenadel und Seestern ein kleines liebes Meer machen
- 101 Das Meer – Mal so, mal so
- 102 Lütt Matten und die weiße Muschel
- 103 Ahoi! Jetzt wird gesegelt!
- 104 Der Schiffsjunge der Santa Maria
Texte verstehen
- 105 Aussagen mithilfe von Textstellen genau belegen / Tonnenschwere Luftküsse
Mit Geschichten umgehen
- 106 Merkmale einer Sage kennenlernen / Wie die Insel Hiddensee entstand
Mit Gedichten umgehen
- 107 Ein Gedicht nach einem Bauplan schreiben / Akrostichon mit Wasserwörtern
- 108 Übungskiste: Textsorten erkennen
- 109 Ideenkiste: Wassereperiment:
Einen Seifen-Dampfer bauen

Kinder in aller Welt

- 110 Informationen zur Einheit
- 111 Kinder einer Schule
- 112 Wo ist Heimat?
- 113 Zafira – Ein Mädchen aus Syrien
- 115 Ein Besuch bei Ma Li
- 116 Kinder in Deutschland und Australien
- 117 Einfach nur spielen
Lernen lernen
- 118 Eine Lesekonferenz durchführen / Malala: Bildung für alle
Mit Gedichten umgehen
- 119 Ein Gedicht mit Bildern und Requisiten vortragen / Wo ist meine Heimat?
Theater spielen
- 120 Einen Textabschnitt szenisch darstellen / Wie man ein Länderspiel vorbereitet
- 121 Übungskiste: Eine Lesekonferenz durchführen
- 122 Ideenkiste: Salibonani

Hexen, Geister und Gespenster

- 123 Informationen zur Einheit
- 124 Mitternacht
- 125 Es spukt
- 126 Hexen, Geister und Gespenster
- 127 Hexen- und Zaubersprüche
- 128 Hexenverfolgung und Aberglaube
- 129 Das Hexenkraut / Der Rote Hahn im Stechlinsee
- 130 Interview mit einem Vampir
- 131 Cara – Gespenstermädchen auf Gruselhochzeit
- 132 Das Märchen vom Geist Gnatz
Mit Geschichten umgehen
- 133 Eine Geschichte als Fotostory gestalten / Die Lüge vom Gespenst
Mit Gedichten umgehen
- 134 Ein Gedicht in zwei Sprachen vortragen / Five little ghosts jumping on the bed
Theater spielen
- 135 Einen Witz nachspielen
- 136 Übungskiste: Gemeinsam ein Gedicht sprechen
- 137 Ideenkiste: Baumgeister entdecken

Im Jahreskreis

- 138 Informationen zur Einheit
- 139 Jahreszeiten in Bildern
- 140 Ein deutsch-englisches Jahr
- 141 Die vier Jahreszeiten
- 142 Woher die Monate ihre Namen haben
- 143 Frühlingsfeste auf der ganzen Welt
- 144 Frühling
- 145 Mein Frühling
- 146 Der Frühling ist die schönste Zeit / Frühling
- 147 Sommer
- 148 Sonnenstich
- 149 Der Spreewald startet in die Erntesaison
- 150 Rezepte rund um den Kürbis
- 151 Der Herbst – Zeit der Drachen
- 152 Leserätsel: Drachen
- 153 Der Wolf und der Hund
- 154 Der Pulsnitzer Pfefferkuchenmarkt
- 155 Emma, Abdullah und das tolle Geschenk
- 156 Weihnachten
- 157 Der lebendige Schneemann
- 158 Übungskiste: Einen Weihnachtsstern basteln
- 159 Ideenkiste: Ein Kalenderbuch für das ganze Jahr

Vernetzt unterrichten

- 160 Lesebuch mit Kopiervorlagen und Hör-CD
- 173 Lesebuch und Sprachbuch

Das bietet die DVD-ROM

178

Kopiervorlagen zur Unterrichtsorganisation und Diagnose

KV Organisation 1	Das PUSTEBLUME-Spiel 1
KV Organisation 2	Das PUSTEBLUME-Spiel 2
KV Organisation 3	Das PUSTEBLUME-Spiel 3
KV Organisation 4	Das PUSTEBLUME-Spiel 4
	Fachwörter-Profi
KV Organisation 5	Lese-Türanhänger
KV Organisation 6	Lesezeichen
KV Organisation 7	Meine Lesezeiten
KV Organisation 8	Schmuckblatt
KV Organisation 9	Schmuckblatt
KV Organisation 10	Schmuckblatt
KV Organisation 11	Gesprächsregeln
KV Organisation 12	Zuhörerrückmeldung
KV Organisation 13	Elternfragebogen zum Lese- verhalten
KV Diagnose 1	Was kann ich nun? 1 Informationen lesen und zeichnerisch umsetzen
KV Diagnose 2	Was kann ich nun? 2 Einen Rätseltext sinn- verstehend lesen
KV Diagnose 3	Was kann ich nun? 3 Zwischenüberschriften finden und zuordnen
KV Diagnose 4	Was kann ich nun? 4 Texte gemäß ihrer Textsorte ordnen

KV Diagnose 5	Was kann ich nun? 5 Syntaktisch unpassende Wörter finden
KV Diagnose 6	Was kann ich nun? 6 Aussagen zu einem Text prüfen
KV Diagnose 7	Was kann ich nun? 7 Einer Tabelle Informationen entnehmen und Zusammen- hänge zwischen Informatio- nen herstellen
KV Diagnose 8	Was kann ich nun? 8 Eine Sage sinnverstehend lesen und ordnen
KV Diagnose 9	Was kann ich nun? 9 Stichwörter aufschreiben
KV Diagnose 10	Was kann ich nun? 10 Aussagen zu Leseerfah- rungen machen
KV Diagnose 11	Was kann ich nun? 11 Hörverstehen
KV Diagnose 12	Was kann ich nun? 12/1 Was kann ich nun? 12/2 Hörverstehen
KV Diagnose 13	Was kann ich nun? 13 Hörverstehen
KV Diagnose 14	Auswertungsbogen
KV Diagnose 15	Beobachtungsbogen
KV Diagnose 16	Selbsteinschätzungsbogen