

Inhalt

Vorwort und Einführung	9	Flieger	37
Entwicklungsschritte von Kindern zwischen 2 und 4 Jahren	11	Tunnel	38
Ein Wort zur Vorbereitung	13	2. Kapitel	
Wohin mit der Kinderkunst?	15	Bewegungsspiele draußen – Nur wer fällt, lernt wieder aufzustehen	
1. Kapitel		Spaziergänge	39
Bewegungsspiele drinnen – Wenn das Wohnzimmer zur Turnhalle wird		Korbball	41
Lustige Fußgymnastik	17	Balancespiele	42
Mumien im Wohnzimmer	19	Bewegungsparkours im Garten	43
Decken-Transporter	20	Schubkarre fahren	45
Luftballonspiele	21	Schubkarrenparkours	46
Taschenlampen Tanz	23	Der Riese schläft – ein Fangspiel	47
Bewegungsparkours im Wohnzimmer	24	Strukturen sammeln	48
Spiele mit einem Seil	25	Ein Zelt im Garten	49
Verstecken	26	Spiele im Schnee	50
Schubkarre fahren	27	3. Kapitel	
Überschwemmung im Wohnzimmer	28	Sehen und Beobachten – Schau mal genauer hin	
Das Spinnennetz im Zimmer	29	Eine Sammlung anlegen	51
Tiere nachahmen	30	Wasserschüttspiele	52
Auto abschleppen	31	Hilfe im Haushalt – Sockenmemo	53
Wasserplanschen im Spülbecken	32	Kresse säen	54
Wattefußball	33	Farbenreaktionsspiel	55
Rangierbahnhof	34	Schatzsuche	56
Roboterwelt	35	Wassermalen	57
Krachmachen und Kissenschlacht	36	Verkleidungskiste	58
Zitronenrallye	37	Gummibärenexperiment	59
		Pappbecher Memospiel	59

Variante für Unterwegs: Ü- Ei Memo	60	6. Kapitel
Weihnachtlicher Schmuck aus Eis	61	Fühlen und Tasten – Die Welt be-greifen
Kochlöffelgespenst	62	Selbstgemachte Körperfarbe
Grimassen schneiden	63	Barfußpfad
Postkartenpuzzle	64	Eiskreisel
		Löwenzahnkringel
4. Kapitel		85
Hören und Zuhören –		
Musik in meinen Ohren		86
Wecker verstecken	65	Schatztaucher
Spiele in der Badewanne	66	Rückenschreiben
Einfache Rasseln	67	Zoo oder Bauernhof Kimspiele
Zupfinstrumente	68	Rasierschaum-Matsch
Geräusche-Kette	69	Sand + Wasser = Matsch
Geräusche-Detektiv	69	Sandwanne für drinnen
Wassermusik	70	Kneten mit Salzteig
		91
		92
		93
		95
		96
		97
5. Kapitel		
Schmecken und Riechen –		
Der Duft der großen Welt		
Stockbrot	71	7. Kapitel
Getrocknete Apfelringe	72	Malen, Schneiden, Kleben –
Popcorn	73	Mal nicht im Malbuch
Duftmemospiel	74	Murmelbilder
Geschmacks- Kimspiele	75	Falttechnik mit Farben
Süßer Tee	76	Kleister-Schnipsel Verzierungen
Orangen mit Nelken	77	Blumentöpfe bemalen
Bratäpfel	78	Pappkartonhaus und Papp-
Zimt-Duftanhänger	79	kartonofen
		100
		101
		102
		103
		104
		105
		106
		107
		Wie groß bin ich?

Bemalte Styroporkugeln –		9. Kapitel	
Blumenstecker	108	Gekauftes Spielzeug –	
Hexentreppe	109	Sinn-volle Investitionen	
Bemalte Steine	110	Rollbrett	133
Papprollenbasteleien	111	Memo Spiele	135
Seerosen	112	Konstruktives Spiel wie zum Beispiel Lego Duplo	136
Selbstgeklebte Bilderbücher	113	Verschiedene Bälle	137
Selbst gemachtes Geschenkpapier	114	Hüpfball / Hüpftiere	138
Kleisterbilder	116	Steckbausteine	139
Gekämmte Gelbilder	117	Holzbausteine	140
Knüllpapierbilder	118	Puppen oder Kuscheltiere	141
Leimbilder	119	Lastwagen oder anderes Auto mit Ladefläche	142
Handabdrücke	120	Bilderbücher	143
Zaubern mit Wachsmalkreiden	121	Spielzeugfiguren	144
Einfacher Kartoffeldruck	122		
 8. Kapitel			
Werken mit Holz, Stein, Stoff –		10. Kapitel	
Meiner Hände Arbeit		Im Urlaub, im Auto, Bahn, Flugzeug –	
		Spiele aus der Handtasche	
Arbeiten mit Speckstein	123	Ich sehe was, was Du nicht siehst ...	145
Bunte Wachsanhänger	125	Fingermännchen	146
Rosinenkränzchen	126	Montagsmaler und Mini-Origami	147
Herbstcollage	127	Fingerspiele	149
Zweige, Stöcke, Wurzeln	128	Fingerspiel ohne Text	152
Zupfinstrumente mit Hammer und Nagel	129	Abzählreime	152
Kette aus Büroklammern	130	Sching Schang Schong	153
Windlicht	131	Schatztruhe fürs Auto	154

11. Kapitel		
Feste und Geburtstage – Viel Spaß, wenig Stress		Kurzübersicht II: die jeweils 5 besten Spiele nach Förderbereichen
Luftballonparty	157	Spiele für die Grobmotorik
Spieldurchführungen für eine Luftballonparty	158	Spiele für die Feinmotorik
Party für Prinzen und Prinzessinnen	159	Spiele für die Körper-Eigenwahr- nehmung
Spieldurchführungen für eine Party für Prinz und Prinzessin	160	Spiele für die Umgebungs-Wahr- nehmung
Party der Tiere auf dem Bauernhof	161	Spiele für die Kognition
Spieldurchführungen für eine Party der Tiere auf dem Bauernhof	161	Sach- und Materialregister
		Register nach Förderbereichen
12. Kapitel		171
Serviceteil		Interessante Links und Literatur
Glossar ergotherapeutischer Begriffe	163	176
Kurzübersicht I: die jeweils 5 besten Spiele für jede Gelegenheit		
Die 5 besten Spiele für ein Kind	165	
Die 5 besten Spiele für viele Kinder	165	
Die 5 besten Spiele für Regenwetter	166	
Die 5 besten Spiele für Wartezeiten	166	
Die 5 besten Tobespiele	167	
Die 5 besten Spiele die beruhigen	167	