

INHALT

VORWORT	9
01 ZUGANG ZUM INTERNET ALS LEBENSGRUNDLAGE? DATENAUTOBAHNEN IN UNSEREN HÄNDEN	13
Vernetzt durch das Smartphone	13
Ein kurzer Abriss der Mediengeschichte	17
Das »Who is Who?« im Netz: die meistgenutzten Webseiten	22
02 JUGENDLICHE IM NETZ: BERUFSWUNSCH »YOUTUBER«	29
Die Welt ist ein Dorf	29
Immer schneller getaktet	31
HDGDL, BB, LOL	33
Die Welt der »Likes« – Facebook	35
Wie ein Lauffeuer – WhatsApp	41
Neutral (und sicher) wie die Schweiz – Threema	47
Wer folgt mir? – Instagram, Snapchat oder Musical.ly	50

Der schiefe Turm von Pisa – Selfies	62
Backen lernen oder Bucket Challenge – YouTube	64
Kreativ oder riskant? Experimente mit digitalen Medien	72

03 | GAMING UND GAMIFICATION:

FACETTEN DIGITALER SPIELPLÄTZE	77
Wer spielt wann wie lange?	77
Vom Spielautomaten zur Smartphone-Spiele-App	81
Die Geschmäcker sind verschieden	83
Altersfreigaben und Selbsteinschätzung	90
Cheaten, Trojaner und legale Tricks beim Zocken	93
Avatar, Bot und Clan – die Sprache der Gamer	96
E-Sports: Spitzensportler und Superstars	99
Ein Blick in die Wissenschaft – was macht Computerspiele so faszinierend?	101
Im Flow: Stimmen aus der Wissenschaft	103
Überdosis im Netz	108
Gamification: Virtuelle Belohnung fürs Müll-Raustragen?	114
Game Design: ein pädagogischer Ansatz	118
Programmieren als pädagogisches Konzept	120

04 | DIGITALE LERNWELTEN: WISSENSVERMITTLUNG

IM 21. JAHRHUNDERT	125
Technische Ausstattung im Vergleich	125
Virtuelle Lernwelten und digitale Lerninhalte	129
Lernen mit YouTube – zwei Beispiele für gute Lernvideos	138
TheSimpleClub – Interview mit Alex und Niço	141
MOOCs – offen für jedermann	144
Wikipedia	146

05 MEDIENBILDUNG: NUR WER DEN COMPUTER ALS WERKZEUG BEGREIFT, IST IHM NICHT AUSGELIEFERT	151
Mündige Menschen in der digitalen Welt	151
Medienkompetenz/Informatik	154
Verführerisch: »copy & paste«	158
Do-it-yourself	162
Das kleine Einmaleins der Datensicherheit	164
Passwörter – 123456 oder G\$_1F/Kx92	169
Postkutschenraub im 21. Jahrhundert	171
Wer bin ich?	176
Technischer Exkurs	179
Gesetzliche Regelungen beim Datenschutz	184

06 DIE GEISTER, DIE ICH RIEF ... PERSPEKTIVEN FÜR DIE DIGITALE ZUKUNFT	189
Das Smartphone – alles, was man zum Überleben braucht	189
Das Moore'sche Gesetz und warum neu besser ist	190
Nackt in der Sauna, aber besorgt um private Daten im Netz	195
Ist der Ruf erst ruiniert ... Cybermobbing	200
Ein Blick in die Zukunft – vernetzt und digital	209
Generation Smartphone.....	214
Zum Schluss	224

ANHANG

Dank	227
Glossar	229
Anmerkungen	250
Literaturempfehlungen	257
Linkliste	258
Haftungsausschluss	263