

# Inhalt

Die Autorinnen .....	8
Einführung .....	9
Kognitives Training nach Dr. med. Franziska Stengel .....	9
Kognitives Training - was ist das? .....	9
Wie wird das Training durchgeführt? .....	9
Was wird trainiert? .....	10
Wo und von wem wird dieses Training durchgeführt? .....	10
Das Medienpaket .....	11
Das Trainerhandbuch .....	11
Die Übungsseiten .....	12
Die Kopiervorlagen und Overhead-Folien .....	13
Das Begleitheft für Therapie und Pflege .....	13
Das Tast-Set für Tastübungen .....	14
Durchführung eines Kognitiven Trainings nach der Methode von Dr. med. Franziska Stengel .....	15
Pädagogischer Ansatz .....	15
1. Durch folgende Vorgehensweisen wird ein optimaler Trainings- erfolg erzielt: .....	15
2. Die Motivation zum Training während des Übens und für eine längerdauernde Teilnahme am Training wird erreicht durch: .....	18
3. Die Förderung sozialer Kontakte wird erreicht durch: .....	18
Hinweise zur Trainingsdurchführung .....	19

Anwendungsbereiche des Kognitiven Trainings nach Dr. med. Franziska Stengel..	20
Stärkung des allgemeinen Gesundheitszustandes und Prophylaxe von Hirnleistungsstörungen auch in der Erwachsenenbildung .....	20
Kognitives Training zur Therapie von Hirnleistungsstörungen und zur neuropsychologischen Rehabilitation .....	20
Kognitives Training in der sensomotorisch-perzeptiven Behandlung .....	23
Kognitives Training bei psychischen Erkrankungen .....	23
Kognitiv-orientierte Sprachtherapie .....	24
Kognitives Training in der Therapie körperlicher Erkrankungen .....	24
Kognitives Training in der Pflege .....	25
Kognitives Training mit Kindern und Jugendlichen .....	26
Spielrunde 1 .....	27
Überlegensfragen 28    Wort im Wort 32    Bildspiel 34    Stecker 38	
Proportionen 43    Mach's richtig! - Sprichwörtersalat 48	
Spielrunde 2 .....	55
Wortpaare 56    Anagramm 60    Zweierauswahl 63	
Überordnung 67    Tastübung 72    Stecker 75    Summenrätsel 80	
Spielrunde 3 .....	83
Wort im Wort 84    Unterschiede 85    Zuordnen 95    Stecker 99	
Unterordnung 105    Allzuwörtlich 109    Bildspiel 112	
Spielrunde 4 .....	115
Redewendungen mit Tieren 116    Pseudoanagramm umgekehrt 121	
Überlegensfragen 126    Geruchsübung 129    Wortakrobatik 132	
Bildspiel - Zuordnen 139    Homonymstecker 147	
Spielrunde 5 .....	151
Summenrätsel 152    Anagramm 154    Dreierauswahl 159	
Innenseiter 165    Bildspiel 172    Dreieck 176    Logika 181	
Spielrunde 6 .....	185
Gegensätze 186    Wortgerüst - Homophthong 189    Stecker 192	
Geschmacksübung 198    Außenseiter 202    Doppelsinn - Homonym 209	
Combi 212    Mach's richtig! 217	

Spielrunde 7 .....	221
<i>Summenrätsel</i> 222 <i>Zuordnen</i> 225 <i>Bildspiel</i> 230	
<i>Dreierauswahl</i> 235 <i>Wortgerüst - Homophthong</i> 240	
<i>Aufträge</i> 244 <i>Stecker</i> 247	
Spielrunde 8 .....	253
<i>Gegensätze</i> 254 <i>Wortgerüst - Homophthong</i> 257 <i>Combi</i> 261	
<i>Bildspiel</i> 265 <i>Zuordnen</i> 268 <i>Stecker</i> 274 <i>Mach's richtig!</i> 278	
Anhang.....	283
Tabelle 1: Übersicht nach Übungstypen / Spielarten mit Kurzbeschreibung ...	284
Tabelle 2: Verzeichnis der Übungen nach Schwierigkeitsgrad .....	288
Tabelle 3: Verzeichnis der Übungen nach Übungsgegenstand .....	289
Tabelle 4: Kognitive Strategien und Übungstransfers in den Alltag .....	291