

# Inhalt

## Hinauf zur Burg!

Addition und Subtraktion bis 20	7
Rechnen mit Geld	8
Orientierung im Hunderterraum	10
Zehnerüberschreitung	12
Addition und Subtraktion bis 100	13

## Ahnen und Ritter

Raum-Lage-Beziehungen	15
Geometrische Figuren	16
Verdoppeln	17
Halbieren	18
Größer, kleiner, gleich	19
Einmaleinsschritte	20
Malaufgaben	22
Tausch- und Umkehraufgaben	23

## Das Leben der Ritter

Einmaleins mit 5 und 10	25
Einmaleins mit 2, 4, 6 und 8	26
Rechenmauern	28
Einmaleins mit allen Reihen	29

## Hinter Burgmauern

Umkehraufgaben	31
Sachaufgaben	32
Maßeinheiten	34
Geometrie	36
Uhrzeit	38

## Bei den Rechenrittern

Wiederholung	41
Hundertertafel	42