

## **Einleitung** 6

Was können wir von Minecraft lernen? 8

Minecraft in Schulen 8

Gamification 10

So verwendet ihr dieses Buch 11

Grundlagen von Minecraft 12

Aufgaben und Missionen teilen 18

### MISSION

## **1**

## **Das Inventar verwenden** 22

**AUFGABE 1:** Jäger und Sammler 24

**AUFGABE 2:** Das ist elektrisierend! 28

**AUFGABE 3:** In die Falle gegangen 32

**AUFGABE 4:** Anlegen, zielen und feuern! 36

### MISSION

## **2**

## **Texturen, Muster und Landschaften** 40

**AUFGABE 5:** Lecker Essen gehen 42

**AUFGABE 6:** Banner bauen 46

**AUFGABE 7:** Cookies! 50

**AUFGABE 8:** Der grüne Daumen 54

### MISSION

## **3**

## **Zeitlose Architektur** 58

**AUFGABE 9:** Alle Wege führen nach Rom 60

**AUFGABE 10:** Ganz schön abgehoben 64

**AUFGABE 11:** Der Architekt 68

**AUFGABE 12:** Maßstabsgerecht bauen 72

MISSION

**4**

## **Kunst und Kultur 76**

**AUFGABE 13:** Statuen errichten 78

**AUFGABE 14:** Musikalisches Minecraft 82

**AUFGABE 15:** Auf die Bühne 86

**AUFGABE 16:** Die Kunst des Blocks 90

## **Anhang 130**

Ressourcen 141

Danksagung 142

Über die Autoren 142

Index 143

**BONUS: AUFKLEBER**

MISSION

**5**

## **Spieldesign 94**

**AUFGABE 17:** Pfeil und Bogen 96

**AUFGABE 18:** Pass auf, wo du hintrittst 100

**AUFGABE 19:** Segel setzen 104

**AUFGABE 20:** Über die Ziellinie 108

MISSION

**6**

## **Weitergedacht 112**

**AUFGABE 21:** Stadtplanung 114

**AUFGABE 22:** Die eigene Kultur 118

**AUFGABE 23:** Brot und Spiele 122

**AUFGABE 24:** Pilzsuppe 126