

Einleitung 6

- Was können wir von Minecraft lernen? 8
- Minecraft in Schulen 8
- Gamification 10
- So verwendet ihr dieses Buch 11
- Grundlagen von Minecraft 12
- Aufgaben und Missionen teilen 18

MISSION

1

Das Inventar verwenden 22

- AUFGABE 1:** Jäger und Sammler 24
- AUFGABE 2:** Das ist elektrisierend! 28
- AUFGABE 3:** In die Falle gegangen 32
- AUFGABE 4:** Anlegen, zielen und feuern! 36

MISSION

2

Texturen, Muster und Landschaften 40

- AUFGABE 5:** Lecker Essen gehen 42
- AUFGABE 6:** Banner bauen 46
- AUFGABE 7:** Cookies! 50
- AUFGABE 8:** Der grüne Daumen 54

MISSION

3

Zeitlose Architektur 58

- AUFGABE 9:** Alle Wege führen nach Rom 60
- AUFGABE 10:** Ganz schön abgehoben 64
- AUFGABE 11:** Der Architekt 68
- AUFGABE 12:** Maßstabsgerecht bauen 72

MISSION 4	Kunst und Kultur 76	Anhang 130
	AUFGABE 13: Statuen errichten 78	Ressourcen 141
	AUFGABE 14: Musikalisches Minecraft 82	Danksagung 142
	AUFGABE 15: Auf die Bühne 86	Über die Autoren 142
	AUFGABE 16: Die Kunst des Blocks 90	Index 143
BONUS: AUFKLEBER		
MISSION 5	Spieldesign 94	
	AUFGABE 17: Pfeil und Bogen 96	
	AUFGABE 18: Pass auf, wo du hintrittst 100	
	AUFGABE 19: Segel setzen 104	
	AUFGABE 20: Über die Ziellinie 108	
MISSION 6	Weitergedacht 112	
	AUFGABE 21: Stadtplanung 114	
	AUFGABE 22: Die eigene Kultur 118	
	AUFGABE 23: Brot und Spiele 122	
	AUFGABE 24: Pilzsuppe 126	