

INHALT

Vorwort	S. 1/2
Einführung	S. 5/6
Tipps für die Arbeit mit Energizer-Spielen	S. 7-12

Eisbrecher – Vertrauen und Gemeinschaft bildende Spiele

S. 13-103

Ich mag – Karte – Einkreisen – Einer von Vier – Erinnere dich an meinen Namen – Zusammenfinden – Aufblasbarer Hubschrauber – Geheimer Freund – Gemeinsame Runde – Rede jetzt – Namensball – Gruppenposter – Schüttle die Ellbogen – Ich höre und fühle dich – Wahrheit und Ehre – Namen schlagen – Sprecherball – Drei Buchstaben – Der Pressetermin – Das ist richtig, aber... – Atom-Spiel – Bingo – Visitenkarte – Graphologie – Ich bin, Ich war, Ich habe – Hinter dem Vorhang – Wer fehlt? (Lächle in die Kamera) – Welche Meinung hast du? – Der erste Eindruck – Kann ich dich etwas fragen? – Bildgeschichte – Gemeinschaftsspiel!

Untergruppen bilden

S. 104-146

1, 2, 3, 4 – Puzzle – Seile für Paare – Paare bilden – Gruß an die Welt – Klapperkiste – Lieder summen – Gruppen formen mittels persönlicher Sachen – Gruppenbildung mit Gefühlen – Was ist auf meinem Rücken? – Punkt auf der Stirn – Wirbelsturm – Mango, Mango – Zwei Füße, eine Hand – Texthüte – Disko – Flirten – Ich sitze im Gras – Die Welle – Faules Früchtchen

Spaß!

S. 147-226

Der Hut von Tante Ruth – Napoleon hat seine Pfeife verloren – Gruppenjonglieren – Frupple – Der Samurai – Der Sturm – Der Zoo – ASW – Pudding – Evolutionäres Spiel – Pokerface – Förster – Zwinkermord – „My bonnie lies over the ocean“ – Vögelchen piep – 1, 2, 3 schaut – Der einfältige Simon starb – Der Maulwurf-Fänger – riesige Uhren – Der Schatz der Riesen – Tap, Tap – Lachkreis – Lachend auf dem Motorrad – Wurst – Tarzan – Fallendes Blatt – Pferderennen – Rennbälle – Ballon-Spiel – Argh! Ni! Go! – Schiebende Hände – Teilchenbeschleuniger – Kopie kopieren

Kommunikation

S. 227-261

Das Orchester – Katzenmusik – Katzen und Hunde im Gespräch – Geheime Stelle – Ja/Nein – Schnelle Faust schnell – Der Welt schlechtester Zuhörer – Tauschgeschäft – Kekse – Stuhlspiel – Du oder ich

Auswertung und Abschied

S. 262-278

Bewertung mittels Symbolen – zusätzliche Unterstützung – Gefühls-Barometer – mit einem Bild – kreativer Abschied

Verzeichnis aller Spiele in alphabetischer Reihenfolge

S. 279-282