

Inhaltsverzeichnis

Teil I – Keynote

Marco Kuhrmann, Oliver Linssen <i>Welche Vorgehensmodelle nutzt Deutschland?</i>	17
--	----

Teil II – Hauptprogramm

Bodo Kraft, Axel Zöll <i>Von der Langstrecke zum Sprint – Agile Methoden in traditionellen Unternehmen</i>	35
---	----

Stefan Hilmer, Alexander Krieg <i>Standardisierung vs. Kultur: Klassisches und agiles Projektmanagement im Vergleich</i>	47
--	----

Masud Fazal-Baqiae, Stefan Sauer, Torsten Heuft <i>Agile Entwicklung mit On- und Offshore-Partnern – Methodenverbesserung in der Praxis</i>	59
---	----

Daniel Burgwinkel <i>Erweiterung von Vorgehensmodellen um Aspekte der Information Governance</i>	71
--	----

Gunnar Auth <i>Zur Rolle des Stakeholder-Managements in IT-Projekten an Hochschulen – Erfahrungen aus der Einführung eines integrierten Campus-Management-Systems</i>	83
--	----

Patrick Daut <i>Agil in großen Organisationen: Eine neue Rolle im Scrum-Framework</i>	99
---	----

Teil III – Eingeladene Beiträge der Session „Future Track“

Jan Friedrich <i>Formale Systemmodelle der Informatik als Basis für eine bessere Beherrschung von KPM-Szenarien</i>	113
---	-----

Christa Weßel <i>Elche fangen - Von der Kunst in IT-Projekten Beobachtungen und Interviews durchzuführen</i>	121
--	-----

Hans Christian Liebig <i>Praktische Umsetzung eines internationalen Web-Relaunchs mit Hilfe einer hybriden Projektmethodik</i>	129
--	-----

Klaus Schopka	
<i>Dimensionen von Projekten - Differenzierung von Standards und Methoden?</i>135
Roman Roelofsen, Stephan Wilczek	
<i>Markup-basiertes Spezifikations- und Anforderungsmanagement in agilen Softwareprojekten</i>143