

| <b>Vorwort</b>                           | <b>5</b> | <b>2</b>                          | <b>Spiele ab Klasse 7</b> |    |
|--|----------|-----------------------------------|---------------------------|----|
| <b>1 Spiele ab Klasse 5</b>              |          |                                   | 2.1 Terme aufgereiht      | 34 |
| 1.1 3 aus 36                             | 7        | 2.2 Produkt-Labyrinth             | 35                        |    |
| 1.2 Quartett der Anteile                 | 8        | 2.3 Teiler gesucht                | 36                        |    |
| 1.3 Bruch-Schlange                       | 9        | 2.4 Terme kreuz und quer          | 37                        |    |
| 1.4 Gleichungs-Suchsel                   | 10       | 2.5 Drei in einer Reihe           | 38                        |    |
| 1.5 1 500 mit 3 Zahlen                   | 11       | 2.6 Würfelwette                   | 39                        |    |
| 1.6 Quadromino                           | 12       | 2.7 Produktsuche                  | 40                        |    |
| 1.7 Faktoren-Bingo                       | 13       | 2.8 Vierer-Reihe                  | 41                        |    |
| 1.8 Jagd nach Zahlen                     | 14       | 2.9 Lösungen im magischen Quadrat | 42                        |    |
| 1.9 Gleichungen im Zahlengitter          | 15       | 2.10 Eine Regel bestimmt den Weg  | 43                        |    |
| 1.10 Teiler-Weg                          | 16       | 2.11 Gleichungen würfeln          | 44                        |    |
| 1.11 Quotienten-Reihe                    | 17       | 2.12 Schnittpunkte gesucht        | 45                        |    |
| 1.12 Bruch-Legespiel                     | 18       | 2.13 Mathe-Tabu                   | 46                        |    |
| 1.13 Zehn gewinnt                        | 19       |                                   |                           |    |
| 1.14 Sieben-Tage-Rennen                  | 20       | <b>3 Spiele ab Klasse 8</b>       |                           |    |
| 1.15 Rechtecke würfeln                   | 21       | 3.1 Gleichwertige Terme           | 47                        |    |
| 1.16 Der größte Bruch                    | 22       | 3.2 Würfel-Roulette               | 48                        |    |
| 1.17 Brüche wetten                       | 23       | 3.3 Finde deinen Weg!             | 49                        |    |
| 1.18 Bruch-Domino                        | 24       | 3.4 Terme teilen                  | 50                        |    |
| 1.19 Postkarten-Puzzle                   | 25       | 3.5 Vielseitige Term-Würfel       | 51                        |    |
| 1.20 Brüche reihen                       | 26       | 3.6 Bruchterme aufreihen          | 52                        |    |
| 1.21 Natürliche Zahlen erzielen          | 27       | 3.7 Schwarzer Peter               | 53                        |    |
| 1.22 Natürliche Zahlen?<br>Kein Problem! | 28       | 3.8 Term-Paare                    | 54                        |    |
| 1.23 Zielzahl 1                          | 29       | 3.9 Gut entschieden!              | 55                        |    |
| 1.24 Einfache Terme würfeln              | 30       | 3.10 Drei gewinnt                 | 56                        |    |
| 1.25 Zahlen-Fußball                      | 31       | 3.11 Schnell kombiniert!          | 57                        |    |
| 1.26 Kartenkönig                         | 32       | 3.12 Binomia                      | 58                        |    |
| 1.27 Mäander                             | 33       | 3.13 Alles gleich?!               | 59                        |    |
|  |          | 3.14 Gleichungen mit Würfeln      | 60                        |    |
|  |          | 3.15 Rechenkönig                  | 61                        |    |

| <b>4</b> | <b>Spiele ab Klasse 9</b> | <b>5</b> | <b>Spiele ab Klasse 10</b> |                            |    |
|----------|---------------------------|----------|----------------------------|----------------------------|----|
| 4.1      | Partnersuche              | 62       | 5.1                        | Logarithmus-Sprint         | 67 |
| 4.2      | Wurzel-Memo               | 63       | 5.2                        | Achtung: Wurzeln!          | 68 |
| 4.3      | Parabel-Geraden-Schnitt   | 64       | 5.3                        | Dreiecke im Kopf           | 69 |
| 4.4      | Wett-Tippen               | 65       | 5.4                        | Gleichungen im Dreierpack  | 70 |
| 4.5      | Gleichungskette           | 66       | 5.5                        | Lösungen in Reih und Glied | 71 |
|          |                           |          | 5.6                        | Teamplayer                 | 72 |