

Vorwort		4
Leitidee Zahl		5
Quizshow zu den rationalen Zahlen	(Der heiße Stuhl)	5
Brüche, Dezimalbrüche, Prozente	(Gruppenpuzzle)	10
Berechnen des Grundwerts	(Rollenspiel)	17
Leitidee Raum und Form		20
Winkel im Schnittpunkt von Geraden	(Gruppenarbeit)	20
Winkelsumme im Dreieck	(Gruppenarbeit)	24
Konstruktion von Dreiecken	(Gruppenpuzzle)	27
Konstruktion von Inkreis und Umkreis	(Drei-Schritt-Interview)	37
Quizshow zu den Dreiecken	(Der heiße Stuhl)	48
Leitidee Funktionaler Zusammenhang		52
Lösen von Gleichungen durch Umformen	(Gruppenpuzzle)	52
Quizshow: Rund um Terme und Mengen	(Der heiße Stuhl)	60
Alltagssituationen mathematischen Inhalten zuordnen	(Rollenspiel)	64
Leitidee Daten und Zufall		68
Was muss beim Erstellen von Fragebögen beachtet werden?	(Gruppenarbeit)	68
Informationen aus Diagrammen ablesen, auswerten und weitere Daten berechnen	(Drei-Schritt-Interview)	72
Daten auswerten, vergleichen und interpretieren	(Drei-Schritt-Interview)	75
Lösungen		85
Methodensteckbriefe		90
Der heiße Stuhl		90
Gruppenpuzzle		91
Rollenspiel		92
Gruppenarbeit		93
Drei-Schritt-Interview		95