

Vorwort	4
Leitidee Zahl	5
Quizshow zu den rationalen Zahlen	(Der heiße Stuhl) 5
Brüche, Dezimalbrüche, Prozente	(Gruppenpuzzle) 10
Berechnen des Grundwerts	(Rollenspiel) 17
Leitidee Raum und Form	20
Winkel im Schnittpunkt von Geraden	(Gruppenarbeit) 20
Winkelsumme im Dreieck	(Gruppenarbeit) 24
Konstruktion von Dreiecken	(Gruppenpuzzle) 27
Konstruktion von Inkreis und Umkreis	(Drei-Schritt-Interview) 37
Quizshow zu den Dreiecken	(Der heiße Stuhl) 48
Leitidee Funktionaler Zusammenhang	52
Lösen von Gleichungen durch Umformen	(Gruppenpuzzle) 52
Quizshow: Rund um Terme und Mengen	(Der heiße Stuhl) 60
Alltagssituationen mathematischen Inhalten zuordnen	(Rollenspiel) 64
Leitidee Daten und Zufall	68
Was muss beim Erstellen von Fragebögen beachtet werden? (Gruppenarbeit)	68
Informationen aus Diagrammen ablesen, auswerten und weitere Daten berechnen	(Drei-Schritt-Interview) 72
Daten auswerten, vergleichen und interpretieren	(Drei-Schritt-Interview) 75
Lösungen	85
Methodensteckbriefe	90
Der heiße Stuhl	90
Gruppenpuzzle	91
Rollenspiel	92
Gruppenarbeit	93
Drei-Schritt-Interview	95